

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1213

Book of Secrets Extra

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** a kúpenie bonusových hier závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel. Kliknutím na hviezdu s košíkom ktorá je zobrazená na ľavej strane v strede herného pola si môže hráč vybrať s akou stávkou vstúpi do kúpenej bonusovej hry.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platia kdekoľvek na valcoch a výhra za scatter symboly je daná násobkom celkovej stávky a príslušného násobiteľa scatter symbolu. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá

polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD SCATTER)

Divoký symbol je symbol **KNIHA**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou Špeciálneho rozširujúceho symbolu v bonusovej hre. Symbol **KNIHA** je tiež scatter a za minimálne 3 symboly kdekkoľvek na valci sa udelí 10 Voľných otáčok.







BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac divokých symbolov **KNIHA** bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky a je oprávnený hrať zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hazardnej hry Voľné otáčky. Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si 10 Voľných otáčok za 100-násobok zvolenej stávky. Maximálna možná celková stávka na kúpu funkcie je 5 000 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Valce sa zastavia s garantovaným minimálnym počtom 3 Divokých symbolov, za ktoré hráč získa bonusovú hru Voľné otáčky. Po stlačení tlačidla **ŠTART** na začiatku bonusovej hry je náhodným výberom zo symbolov, s výnimkou symbolu **KNIHA**, zvolený špeciálny rozširujúci symbol. Ak sa na valci objavia špeciálne symboly, najprv sa hráčovi vyhodnotia prípadné výhry za symboly na valcoch, a po vyplatení výhier sa špeciálne bonusové symboly môžu rozšíriť na celý valec. Špeciálne symboly na výhernej línii sa vyhodnotia nezávisle na tom či sú susediace, alebo začínajú na prvom valci zľava. K rozšíreniu dochádza iba v prípade, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru. V priebehu Voľných otáčok je možné vyhrať ďalšie Voľné otáčky s náhodným výberom ďalšieho rozdielneho Špeciálneho rozširujúceho sa symbolu. Hráč môže mať počas jednej bonusovej hry aktivovaných viacej špeciálnych symbolov. Ak sa na valcoch zobrazí dostatočný počet špeciálnych symbolov viacerých typov, ako prvé sa rozšíria a vyplatia symboly s väčšou výplatnou hodnotou a potom symboly s menšou výplatnou hodnotou. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 10,00 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke
Maximálna stávka do hry: **60,00 € / 5 000,00 €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 50 €
Maximálna výhra z hry: **391 500,00 €** (6 525 násobok celkovej stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	Archeologička	500	100	10	1
	Faraón	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Ankh	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-
	Kniha (divoký symbol, scatter)	200× + 10 voľných otáčok	20× + 10 voľných otáčok	2× + 10 voľných otáčok	-