

PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1161

Respin Joker 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá **+** a **-** v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

BONUSOVÁ FUNKCIA STICKY WILD RESPINS

Výherné kombinácie, ktorých súčasťou je divoký symbol zostanú na svojom mieste a hráč získa jednu otáčku zadarmo (respin). Keď sa počas tejto otáčky neobjaví žiadny nový divoký symbol funkcia Sticky Wild Respins končí. Funkcia pokračuje ak hráč získa ďalšiu výhernú kombináciu s novým divokým symbolom. Funkciu nie je možné spustiť ak sú všetky symboly na valcoch súčasťou výherných kombinácií. Výhry sú vyhodnocované pred a po každom respine. Jednotlivé výhry sú do ukončenia funkcie kumulované v poli **VÝHRA v EUR** a po jej ukončení môžu byť znásobené v násobnej hre, alebo pripísané do kreditu. Počas funkcie nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia získaná.

HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 486 000,00 € (486x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	4x	3x
	Joker (divoký symbol)	-	-
	Zvonček	10	5
	Melón	6	3
	Hrozno	6	3
	Slivka	4	2
	Pomaranč	4	2
	Citrón	2	1
	Čerešne	2	1