Herný plán spoločnosti DOXXbet, s.r.o.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
P.O. BOX 82
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

1. Základné ustanovenia

Úvod

1.1. Tento Herný Plán ustanovuje a riadi zmluvný vzťah medzi zmluvnými stranami:
DOXXbet s.r.o. ako riadne registrovanou spoločnosťou na Slovensku s registračnou adresou Kálov 356, 010 01 Žilina na prevádzkovanie stávkových hier na základe individuálnej licencie udelenej regulačným orgánom – Ministerstvom financií Slovenskej republiky (ďalej len "DOXX") a hráčom stávkových hier (ďalej len „hráč").

1.2. DOXX sa riadi pravidlami v súlade s ustanoveniami zákona č. 171/2005 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení (ďalej len „zákon o hazardných hrách") a pôsobí na základe individuálnej licencie na prevádzkovanie udelenej Ministerstvom financií Slovenskej republiky.

1.3. Používanie stránky DOXXu www.doxxbet.sk ako aj informácií, materiálov a linkov na nej, ako aj používanie stávkového terminálu DOXXu - DOXXbet sportboxu je možné len v súlade s podmienkami ustanovenými v tomto Hernom pláne (ďalej aj ako „HP"), ktoré medzi hráčom a DOXX-om predstavujú kompletnú dohodu o používaní stránky DOXXu a stávkového terminálu DOXXbet sportbox. Účasť na stávkových hrách je možná po splnení registračných a všeobecných podmienok uverejnených na stránke DOXXu.

1.4. HP sa stáva platným a záväzným pre hráča hneď, ako hráč zaregistruje svoje hráčske konto v DOXX-e. Tento Herný plán bude oficiálnym zdrojom základných pravidiel v prípade akejkoľvek komplikácie/sporu ohľadom používania stránky DOXX-u, stávkového terminálu, služby alebo softvéru. Všetky hry uskutočnené na stránke DOXX-u a na stávkovom terminále DOXX-u záväzne podliehajú pravidlám stanoveným v tomto dokumente.

1.5. Samotné použitie stránky a/alebo otvorenie hráčskeho konta v DOXX-e, ako aj použitie stávkového terminálu DOXXbet sportbox je potvrdením, že si hráč prečítal HP, porozumel pravidlám uvedeným v HP a súhlasí byť nimi viazaný.

1.6. DOXX si týmto ponecháva právo pridať, ukončiť, doplniť a/alebo dodať ďalšie podmienky k tomuto Hernému Plánu, ak to bude považovať za vhodné. Návrh na jeho zmeny schvaľuje Ministerstvo financií Slovenskej republiky. V prípade zmien týkajúcich sa tohto Herného plánu sa hráčovi po zaregistrovaní na svoje hráčske konto v DOXX-e objaví okno, ktoré bude informovať o aktualizácii tohto HP.
Od hráča je potrebný súhlas k aktualizácii Herného Plánu. Všetky takéto zmeny budú považované za platné hneď po tom, čo ich schváli Ministerstvo financií Slovenskej republiky a uverejnia sa na stránke a na mieste prevádzky stávkového terminálu DOXXbet Sportbox. Hráč s nimi súhlasí tým, že i naďalej užíva služby na stránke a používa stávkový terminál DOXXbet Sportbox. Túto verziu, zverejnenú na DOXX stránke a na mieste prevádzky stávkového terminálu DOXXbet Sportbox môže hráč považovať za platnú a kompletnú. V prípade zmeny HP bude na stránke uverejnený oznam o takejto skutočnosti a užívateľ požiadaný o znovupotvrdenie. Hráčovou povinnosťou a zodpovednosťou je oboznámiť sa s obsahom HP, ako aj s jeho zmenami. Tým, že hráč naďalej užíva stránku, služby alebo software ponúkaný DOXX-om alebo inými stránkami a stávkovými terminálmi DOXX-u, súhlasí byť viazaný týmto Herným plánom a všetkými jeho zmenami bez ohľadu na to, či sa so zmenami HP oboznámil. Neznalosť herného plánu nezakladá nárok na uplatnenie oprávnenej reklamácie.

MINISTERSTVO FINANCII SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014

2. Základné pojmy

2.1 Nasledujúce slová a termíny sa majú vykladať nasledovne:

2.2. "**DOXX**" znamená spoločnosť DOXXbet s.r.o., ktorá poskytuje služby a prevádzkuje kurzové hry uvedené na www.doxxbet.sk, ktoré budú zahŕňať Internetové stávkovanie ako aj stávkovanie prostredníctvom samoobslužných stávkových terminálov **„DOXXbet Sportboxov"**.

2.3. **"Regulačný orgán"** je Ministerstvo financií Slovenskej republiky.

2.4. **"Majiteľ účtu"** alebo **"Hráč "** je jednotlivec, ktorý má zmluvný vzťah s DOXX-om,je registrovaný na stránkach DOXXu alebo je používateľom stávkového terminálu DOXXbet sportbox.

2.5. **"Hráčske konto"** znamená osobný účet otvorený hráčom a udržiavaný DOXX-om tak, aby táto osoba mohla hrať stávkové hry.

2.6. **„Viacnásobné hráčske konto"** znamená používanie viac než jedného hráčskeho konta jedným hráčom.

2.7. **"stránka"** predstavuje internetovú stránku www.doxxbet.sk.

2.8. **"Softvér"** znamená softvér poskytovaný spoločnosťou DOXX, ktorý bude zahŕňať všetky programy a databázy a ostatný získaný obsah, ktorý vyžaduje stiahnutie, či už dostupný alebo inak hráčmi používaný prostredníctvom stránky DOXX-u alebo prostredníctvom DOXXbet Sportboxov a ktorý hráčom umožňuje zúčastňovať sa Online Stávok.

2.9. **„Live tipovanie"** znamená stávkovanie na stránke alebo prostredníctvom DOXXbet Sportboxov krátko pred a počas prebiehajúceho zápasu/hry alebo podujatia.

2.10. **"Užívateľské meno (Login) a heslo"** predstavujú prihlasovacie údaje ktoré sú potrebné k úspešnému prihláseniu hráča na hráčske konto.

2.11. **"Hra"** znamená stávkové hry, ktoré DOXX predstavuje na svojej stránke a prostredníctvom DOXXbet Sportboxov pre hráčov a ktoré schválil Regulačný orgán.

2.12. **„Kurz"** – je číslo, ktoré je nepriamo úmerné pravdepodobnosti dosiahnutia danej príležitosti a zohľadňuje tiež vplyv iných skutočnosti prijímania stávok na danú príležitosť.

2.13. **„Kurzová ponuka"** - je zoznam udalostí so svojimi príležitosťami a s kurzami na tieto príležitosti, na ktoré je možné uzatvárať stávky.

2.14. **„Stávková udalosť"** predstavuje športové stretnutie alebo inú budúcu udalosť, ktorá bola DOXX-om vybratá do Kurzovej ponuky. Stávková udalosť môže mať najmenej dva rôzne výsledky, na ktoré prevádzkovateľ nemá žiadny vplyv.

2.15. "Športová stávková udalosť" je športová súťaž, preteky, dostihy.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 03. 2014

2.16. „**Tip**" znamená výber príležitosti, o ktorej si zvyčajne tipujúci myslí, že bude výherná.

2.17. „**Vklad**" predstavuje vsadenú čiastku v uzavretej stávke.

2.18. „**Stávka**" predstavuje hru, pri ktorej po zložení Vkladu je Výhra podmienená uhádnutím (správnym natipovaním) výherných príležitosti.

2.19. „**Eventuálna výhra**" je súčin celkového kurzu v uzavretej Stávke a Vkladu vsadeného v tejto stávke.

2.20. „ **Výhra**" je zrealizovaná Eventuálna výhra, alebo na základe príslušných ustanovení HP krátená Eventuálna výhra a predstavuje sumu o ktorú je navýšené hráčske konto v prípade úspešnej stávky.

2.21. „**Tiket**" je potvrdenie o uzatvorenej stávke.

2.22. „**Podporné udalosti**" znamenajú udalosti, ktorých výsledok bezprostredne alebo čiastočne súvisí, resp. ak nastane jedna z týchto udalostí, pravdepodobnosť výhry druhej udalosti sa neúmerne zvýši.

2.23. „**Príbuzný**" znamená manžel, partner, dieťa alebo súrodenec.

2.24. „**DOXXbet Sportbox**" alebo „**DS**" je samoobslužný stávkovacie terminál - zariadenie umiestnené v dohodnutých prevádzkach prepojené s centrálnym serverom DOXX-u.

3. Pravidlá a postupy riadiace hry

Kontá

3.1. Nižšie uvedené pravidlá týkajúce sa hráčskych kont sa vzťahujú na stávkovanie prostredníctvom stránky DOXXu, nakoľko pri stávkovaní prostredníctvom stávkových terminálov - DOXXbet sportboxov neexistuje možnosť registrácie hráčskeho konta. Ďalšie pravidlá a vymedzenia v súvislosti so stávkovaním prostredníctvom DOXXbet sportboxov sú uvedené pod bodom 5.89. tohto HP.

Anonymné kontá

3.2. DOXX neumožňuje založenie anonymného hráčskeho konta alebo hráčskeho konta s vymysleným menom, tak aby ozajstný vlastník nebol známy.

Registrácia

3.3. Aby hráč mohol hrať na stránke DOXXu, musí mať otvorené hráčske konto.
Hráči si založia hráčske konto tým, že vyplnia online na stránke DOXXu registračnú prihlášku a splnia podmienky registrácie. Hráč si zvolí prihlasovacie meno a heslo potrebné pre prístup k hráčskemu kontu a emailom dostane registračné číslo hráčskeho konta a link pre aktiváciu hráčskeho konta.
DOXX si ponecháva právo kedykoľvek si vyžiadať uspokojujúci doklad o totožnosti (ako je kópia občianskeho preukazu, pasu alebo použitej platobnej karty) a doklad o bydlisku (najnovší výpis z účtu) za účelom overenia hráčovej totožnosti. Nedodanie danej dokumentácie môže mať za následok pozastavenie hráčskeho konta.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014 - 6222 -

3.4. Otvoriť a založiť si hráčske konto v DOXX-e je dovolené iba osobe, ktorá má minimálne 18 rokov a pri platbách bude používať zdroj finančných prostriedkov vedený na svoje meno.

3.5. Každému hráčovi je povolené založiť si iba jedno hráčske konto na jeho/jej vlastné meno. Viacnásobné hráčske konto je prísne zakázané. DOXX zruší hráčske konto a všetky prislúchajúce transakcie každému hráčovi, ktorý si zaregistroval viac ako jedno hráčske konto na svoje vlastné meno alebo na cudzie mená, v prípade, že DOXX má dôvod na podozrenie, že registrácia uvedených viacnásobných hráčskych kont bola podstúpená s úmyslom klamať alebo podvádzať. DOXX má právo zablokovať normálne alebo turnajové hry a/alebo vyplatenie výhier ak sa objaví hocijaký dôkaz o existencii viacnásobného hráčskeho konta. V prípade zablokovania hráčskeho konta podľa predchádzajúcej vety tohoto bodu je DOXX oprávnený postupovať podľa bodu 3.29 tohoto HP a účtovať poplatok v sume 5.00 € na konci každého kalendárneho mesiaca počas ktorého zostane hráčske konto zablokované a môže sumu poplatku stiahnuť zo zostatku na ktoromkoľvek hráčskom konte dotknutého hráča.

3.6. Hráč musí vyplniť prihlášku zverejnenú na stránke DOXX-u, ktorá bude obsahovať platnú emailovú adresu a poskytne DOXX-u nasledovné doklady:

> ***(a)*** doklad na preukázanie veku a totožnosti (dôkazom, že má hráč viac ako 18 rokov sa rozumie kópia dokladu totožnosti ako je občiansky preukaz, pas alebo vodičský preukaz);
>
> ***(b)*** dokument potvrdzujúci, že platobný zdroj používaný na vklady i výbery patrí registrovanému hráčovi (napr. výpis z bankového účtu)
>
> ***(c)*** doklad o adrese trvalého bydliska hráča (ako je výpis z bankového účtu)

3.7. Ak DOXX zistí, že mu hráč poskytol nepravdivé informácie , DOXX takéhoto hráča nezaregistruje a ak takýto hráč už bol zaregistrovaný, DOXX okamžite zruší registráciu takéhoto hráča. Zostatok na hráčskom konte v tomto prípade prepadne v prospech DOXXu.

3.8. Hráčovou povinnosťou je zabezpečiť, aby jeho záznamy v DOXX-e boli aktuálne, najmä adresa, telefónne číslo, platobné/bankové údaje a e-mailová adresa.

3.9. Hráčovou povinnosťou je držať údaje ako je login (užívateľské meno) a heslo v tajnosti. DOXX nie je zodpovedný za žiadne zneužitie hráčovho hesla. Za predpokladu že boli DOXX-u správne doručené žiadané informácie o hráčskom konte, je DOXX oprávnený predpokladať, že príkazy, platby a inštrukcie vykonáva hráč.

3.10. DOXX nepovoľuje, aby rôzni majitelia hráčskych kont z rovnakej domácnosti a/alebo rodiny podávali rovnaké stávky, pričom „rovnaká stávka" v tejto veci predstavuje rôzne kombinácie jednej stávkovej udalosti. Ak hráč poruší vyššie uvedený zákaz, DOXX si ponecháva právo zrušiť predmet stávky podľa pravidiel zrušenia stanovených v tomto dokumente.

Právo platné pre hráčov

3.11. Hráč je uzrozumený s tým, že DOXX nemá možnosť poskytnúť mu žiadne právne rady alebo záruky, a že je výhradne jeho povinnosťou a zodpovednosťou vždy sa uistiť, že sa riadi platnými zákonmi a že má plné zákonné právo hrať hry. Akákoľvek účasť na hrách je výhradne jeho voľba, rozhodnutie a riziko. Hraním hier potvrdzuje, že nepovažuje hry alebo služby akýmkoľvek spôsobom za pohoršujúce, nevyhovujúce, nespravodlivé alebo neslušné.

MINISTERSTVO FINANCII SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2016

Zneužitie hráčskeho konta

3.12. Vložené finančné prostriedky musia byť použité na podanie stávok/vkladov na stávky a DOXX si ponecháva právo zastaviť žiadosť o výber z hráčskeho konta hráčovi, ktorý nespĺňa túto podmienku, alebo za účelom bezpečnostnej previerky. Každá podozrivá aktivita na hráčskom konte môže priviesť DOXX k tomu, že ohlási majiteľa účtu príslušným autoritám (ako sú Ministerstvo financií SR, Daňový úrad, Polícia) a zmrazí jeho financie.

3.13. V prípade zneužitia podpory predaja a/alebo iných ponúk z DOXX-u, si DOXX ponecháva právo zrušiť alebo zablokovať hráčske konto takéhoto hráča až kým sa záležitosť medzi DOXX-om a hráčom nevyrieši.

Ochrana osobných údajov

3.14. Založením hráčskeho konta v DOXX-e hráč dáva súhlas na spracovanie a uchovávanie všetkých poskytnutých osobných údajov v súlade so zákonom č. 122/2013 Z.z o ochrane osobných údajov v platnom znení (ďalej len „zákon o ochrane osobných údajov"), najmä údajov ako je meno, priezvisko, akademický titul, adresa, rodné číslo, dátum narodenia, číslo občianskeho preukazu alebo iného dokladu totožnosti, biometrické údaje, všeobecne použiteľné identifikátory a podobizne, štátna príslušnosť, bankové spojenie, číslo kreditnej karty a jej ďalšie údaje a pod. Hráč založením hráčskeho konta v DOXX-e rovnako súhlasí so spracovaním a uchovávaním fotokópií dokladov, ktoré hráč poskytol DOXX-u. DOXX je oprávnený spracovávať osobné údaje poskytnuté hráčmi na účely prevádzkovania hazardných hier, správy hráčskeho konta, prezentácie svojej činnosti a služieb, marketingu. Súhlas so spracúvaním osobných údajov udeľuje hráč dobrovoľne na vopred neurčenú dobu a môže ho kedykoľvek písomne, formou doporučeného listu DOXX-u odvolať.

3.15. DOXX ubezpečuje hráčov, že sa ich osobné údaje spracúvajú korektne, zákonne a v súlade s dobrými praktikami, a že ich zhromažďuje iba na určité účely, ktoré sú známe a s ktorými hráč súhlasí, keď si zvolí používať služby a softvérový systém DOXX-u.

3.16. DOXX môže spracovať poskytnuté osobné údaje hráčov v súlade s platným zákonom o ochrane osobných údajov, ktorý zahŕňa, ale nie je obmedzený iba na spracovanie hráčskych kont a platieb, vedenie záznamov a overovanie totožnosti a vyšetrovanie podvodov.

3.17. Od všetkých zamestnancov DOXX-u sa vyžaduje aby konali v zhode so zásadami ochrany osobných údajov. Táto ochrana osobných údajov znamená, že sú zamestnanci povinní udržovať hráčove údaje prísne dôverné. Táto povinnosť trvá aj po tom, ako zamestnanec odíde z DOXX-u. Zamestnanci, ktorí sú v priamom kontakte s klientom ako i manažment majú oprávnenie nahliadnuť do detailov klienta.

3.18. DOXX udržiava všetky údaje majiteľa účtu striktne tajné. Porušenie takéhoto postupu môže nastať iba v súlade s právnymi predpismi Slovenskej republiky a/alebo v prípade, že majiteľ účtu poruší pravidlá DOXX-u.

3.19. DOXX môže hráčovi príležitostne ponúkať produkty a služby, ktoré by pre neho mohli byť zaujímavé. Ak si hráč neželá dostávať takéto informácie alebo má iné otázky ohľadom spracovania údajov, je potrebné aby v tejto súvislosti kontaktoval DOXX.

3.20. DOXX môže poskytnúť osobné údaje hráčov všetkým svojim finančným agentom (inštitúciám, ktoré spracúvajú platby), ktorí ich môžu použiť iba na účely stanovené DOXX-om, alebo iným spôsobom, ktorý je v súlade so zákonom o ochrane osobných údajov.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014

3.21. Hráč súhlasí so zaznamenávaním používania webovej stránky, elektronickej pošty a telefónnych hovorov medzi ním a DOXX-om. Tieto záznamy budú výhradným vlastníctvom spoločnosti DOXX a môžu byť použité ako dôkazy v prípade akéhokoľvek sporu alebo na zlepšenie klientskeho servisu.

Zákaz pre zamestnancov

3.22. Zamestnanci, manažéri, riaditelia, poradcovia, agenti, pobočky alebo sesterské spoločnosti, poskytovatelia alebo predajcovia DOXX-u či ich príbuzní sa nesmú zúčastniť žiadnych hier počas doby ich zamestnania, riadenia, riaditeľstva, dohovoru alebo zmluvného vzťahu s DOXX-om. Za týmto účelom funkcionárom, riaditeľom, zamestnancom, poradcom alebo iným osobám obchodujúcim s alebo zaviazaným DOXX-u nebude povolené otvorenie hráčskeho konta v DOXX-e. Dôkazy o takýchto pokusoch budú mať za následok opatrenia, ktoré budú mať dopad na zmluvu medzi DOXX-om a zamestnancami, manažérmi, riaditeľmi, poradcami, agentmi, pobočkami alebo sesterskými spoločnosťami, poskytovateľmi alebo predajcami DOXX-u a pod.

3.23. Žiadnym vedúcim, či ich príbuzným nie je dovolené stávkovať na stránke DOXX-u a nie sú autorizovaní používať služby priamo či nepriamo. Uvedené nebude platiť v prípadoch, kde bolo príbuzným písomne povolené stávkovať na stránke DOXX. Zamestnancom DOXX-u, či hocikomu inému, kto má prístup k vnútorným dôverným informáciám (napr. kompletná história stávkovania, hrania, peňažných transakcií, a pod.) nie je dovolené používať služby na stránke. Dané opatrenia sú prevenciou proti možnému zneužitiu vnútorných dôverných informácií.

3.24. V prípade porušenia bodov 3.22. a 3.23. tohto HP, si DOXX ponecháva právo okamžite zrušiť hráčske konto ako aj výplatu hocijakého zostatku finančných prostriedkov z hráčskeho konta hráčovi. Uvedené nemá vplyv na práva DOXX - u zo zmlúv s osobami uvedenými v bodoch 3.22. a 3.23. tohto HP.

Zoznam hráčskych kont

3.25. DOXX bude vždy viesť zabezpečený zoznam všetkých zaregistrovaných hráčov a zaistí bezpečnosť všetkých hráčskych kont. Hráč berie na vedomie, že DOXX bude držať informácie s ohľadom na jeho identitu, vrátane mena, adresy a platobných informácií. Hráč berie na vedomie, že DOXX sa spolieha na informácie, ktoré hráč pri registrácii zadáva a zbavuje sa akejkoľvek zodpovednosti v prípade chýb a/alebo nepresností v zadaných údajoch.

Ochrana prihlasovacích údajov

3.26. Kvôli bezpečnosti by si hráč mal vybrať silné a nepredvídateľné heslo.

3.27. DOXX nie je žiadnym spôsobom zodpovedný pre prípadný prístup tretej osoby na hráčove hráčske konto a nebude považovaný za zodpovedného pre žiadne prípadné straty zapríčinené protiprávnym použitím hráčovho hesla treťou osobou, neoprávneným prístupom, a/alebo pre žiadne transakcie pri ktorých bolo hráčove meno a heslo zadané správne.

3.28. DOXX nie je žiadnym spôsobom zodpovedný ak hráč zabudne, zle založí, alebo stratí jeho/jej heslo, okrem v prípade, že by to bolo zapríčinené chybou na strane DOXX-u. Počas trvania vzťahu medzi DOXX-om a hráčom, nikdy nebude zodpovednosťou DOXX-u uchovať heslá alebo prihlasovacie mená používateľa.

Neaktívne hráčske kontá

3.29. Ak sa hráč neprihlási na svoje hráčske konto, nepoužije svoje užívateľské meno a ochranné údaje počas dvanástich kalendárnych mesiacov, bude takéto hráčske konto považované za neaktívne. DOXX

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 820 -
17. 07. 2014

má oprávnenie účtovať poplatok v sume 5.00 € na konci každého kalendárneho mesiaca počas ktorého zostane hráčske konto neaktívne a môže sumu poplatku stiahnuť zo zostatku na hráčskom konte. Poplatok prestane byť účtovaný ak si hráč nanovo aktivuje hráčke konto. Už stiahnutý poplatok DOXX hráčovi nevracia. Každého hráča, ktorý sa neprihlási na svoje hráčske konto, nepoužije svoje užívateľské meno a ochranné údaje jedenásť mesiacov, oboznámi DOXX o možnosti stiahnutia poplatku prostredníctvom správy zaslanej na hráčovu e-mailovú adresu.

3.30. Hráč môže požiadať o navrátenie všetkých zaplatených poplatkov z neaktívneho hráčskeho konta a DOXX je povinný mu ich vyplatiť v týchto prípadoch:

(a) ak sa hráč nemohol pripojiť na svoje hráčske konto z dôvodu nemožného prístupu k internetovému pripojeniu;

(b) ak sa hráč nemohol pripojiť na svoje hráčske konto z dôvodu zdravotných ťažkostí;

(c) v prípade, ak DOXX považuje nárok hráča na vrátenie poplatkov za oprávnený.

Užívateľské mená

3.31. DOXX si ponecháva právo z akýchkoľvek dôvodov odmietnuť alebo zrušiť, ktorékoľvek alebo všetky hráčove zobrazovacie a/alebo užívateľské mená, či už pred, počas alebo po vydaní či schválení týchto mien. V prípade, že je hráčske konto inak v poriadku na základe tohto HP, DOXX poskytne hráčovi možnosť vytvoriť si nové zobrazovacie a/alebo užívateľské meno.

Zrušenie hráčskeho konta

3.32. Každý hráč je oprávnený zrušiť svoje hráčske konto a kedykoľvek ukončiť zmluvný vzťah stanovený týmto HP zaslaním e-mailu DOXX-u na nasledovnú adresu: info@doxxbet.sk a DOXX odpovie v primeranom čase. Držiteľ hráčskeho konta je zodpovedný za pohyby na jeho hráčskom konte až kým ho DOXX nezruší.

3.33. DOXX je oprávnený ukončiť zmluvný vzťah stanovený týmto HP a zrušiť hráčske konto ihneď po odoslaní upozornenia na e-mailovú adresu hráča, ktorá bola DOXXu poskytnutá. V prípade, že DOXX zrušil hráčske konto z dôvodu nedodržania bezpečnostných pokynov či podvodných aktivít hráča, zostatok na hráčskom konte prepadne v prospech DOXX-u.

3.34. V prípade zrušenia hráčovho hráčskeho konta hráčom, bude hráčovi dovolené vybrať si zostatky prevyšujúce poplatky za výber vo výške závislej od použitej platobnej metódy. Táto možnosť nebude hráčovi poskytnutá v prípade porušenia HP spoločnosti DOXX. V prípade, že je hráč v spore, je oprávnený podať sťažnosť prostredníctvom našich reklamačných pravidiel uvedených v tomto HP. Akýkoľvek pozitívny zostatok na hráčskom konte počas vyšetrenia a po ukončení môže byť použitý ako náhrada za škodu alebo dlžnú sumu.

3.35. Okrem prípadov uvedených v bodoch 3.33. a 3.34. HP budú všetky platby hráčovi vrátené do 5 pracovných dní po obdržaní žiadosti od hráča.

Zrušenie, vypovedanie, pozastavenie a nedodržanie

3.36. DOXX môže obmedziť hráčovi prístup na DOXX stránku, pozastaviť alebo vypovedať hráčske konto, stiahnuť ponuky na stávky, anulovať akékoľvek otvorené stávky na hráčskom konte na základe vlastného rozhodného uváženia a to kedykoľvek keď dôjde k technickému zlyhaniu; ak sa DOXX domnieva, že sa hráč zúčastňuje na protiprávnych alebo podvodných aktivitách; ak sa DOXX

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
17. 07. 2014 BRATISLAVA
- 62/2 -

domnieva, že hráč nedodržal ustanovenia HP, alebo ak sa DOXX domnieva, že hráč koná vo veciach, ktoré škodia podnikaniu DOXX-u, alebo by toto konanie mohlo vyústiť do právnej zodpovednosti hráča, DOXX-u alebo tretích osôb.

4. Finančné záležitosti a platby

Platby hráčov

4.1. DOXX nebude od hráča akceptovať hotovosť a prostriedky môžu byť prijaté od hráča iba nasledovnými spôsobmi:

(a) Kreditné karty;

(b) Debetné karty;

(c) Elektronický prevod;

(d) Telegrafický prevod.

4.2. Finančné prostriedky zaslané DOXX-u budú k dispozícii na hráčskom konte do 24 hodín od prijatia platby DOXX-om. Časový úsek 24 hodín nezahŕňa čas, ktorý banka alebo iná inštitúcia potrebuje k vykonaniu prevodu.

4.3. Ak zákazník použije platbu prostredníctvom virtuálnej peňaženky, kde je účet definovaný emailovou adresou, táto emailová adresa musí byť zhodná s emailovou adresou uvedenou DOXX-u počas registrácie.

4.4. Prevod peňazí z jedného hráčskeho konta na iné hráčske konto/kontá nie je možný.

4.5. DOXX má právo urobiť akékoľvek opatrenia a podniknúť hocijaké kroky za účelom overenia totožnosti hráča. Ak DOXX daný dôkaz neobdrží, alebo ak vie, či má podozrenie, že transakcia môže súvisieť s porušením Zákona 297/2008 o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení, DOXX nebude v takejto transakcii pokračovať a má právo zrušiť dané hráčske konto.

4.6 Všetky transakcie sú preverené s ohľadom na predpisy podľa Zákona č.297/2008 o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení. DOXX má právo vyžiadať si ďalšie informácie od hráča ak to pokladá za vhodné.
Ak bude mať DOXX v hocijakom čase podozrenie, že došlo k porušeniu Zákona č. 297/2008 o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení, alebo k inej podozrivej transakcii, ihneď oznámi vec príslušným orgánom.

Kreditná/Debetná karta

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 6272 -
17. 07. 2014

4.7. Ak hráč uskutoční platbu prostredníctvom platobnej karty, poskytne DOXX-u kópiu oboch strán platobnej karty, ktorá bola použitá na vykonanie transakcie. Hráči môžu používať iba vlastné kreditné/debetné karty na vlastnom hráčskom konte s výnimkou uvedenou v nasledujúcej vete. Všetky vklady vykonané prostredníctvom kreditnej/debetnej karty iného jednotlivca budú musieť hráči doložiť dokumentáciou dokazujúcou oprávnenie použiť danú platobnú kartu.

4.8. Vklady z platobnej karty môžu byť čiastočne alebo úplne zamietnuté s ohľadom na bezpečnostné systémy spravované v spolupráci s poskytovateľom platobných riešení a/alebo finančnou inštitúciou. Takéto bezpečnostné opatrenia môžu odmietnuť platbu právne nezávadnou platobnou kartou, ktorú však v určitom čase nie je možné spracovať. Zamestnanci DOXX-u nekontrolujú daný systém, a nepoznajú dôvody zamietnutia vkladu.

Limity
4.9. DOXX si vyhradzuje právo stanoviť minimálnu ako aj maximálnu výšku finančných prostriedkov na jednu transakciu, ako aj právo túto výšku meniť podľa vlastného uváženia.

Bez úroku
4.10. Všetky platby na hráčske konto a z hráčskeho konta musia byť vyplatené priebežne v menách dostupných v službe a nebudú prinášať úrok. Hráč nesmie s DOXX-om zaobchádzať ako s finančnou inštitúciou.

Mena
4.11. Všetky platby na hráčske konto a z hráčskeho konta budú vyplatené v rovnakej v mene ako je mena zaregistrovaného hráčskeho konta.

Výhry
4.12. DOXX vyplatí výhry iba na meno a adresu majiteľa účtu, ktorý existuje v záznamoch DOXX-u. DOXX si ponecháva právo zastaviť žiadosť o výber z hráčskeho konta hráčovi, u ktorého prebieha overenie totožnosti, veku, sídla a použitých platobných metód.

4.13. Výhry budú pripísané na hráčske konto po potvrdení konečného výsledku, zvyčajne hneď po skončení udalosti. Pokiaľ bol výsledok zle zadaný DOXXom do systému, DOXX má právo opraviť ho a vyhodnotiť všetky stávky súvisiace s týmto výsledkom do 10 dní od zadania pôvodného výsledku a tým pádom aj prehodnotiť výhry a prehry z takýchto tiketov. Hráčovi nevzniká žiadny právny nárok na odškodnenie.

Žiadosť o výber
4.14. Hráč môže kedykoľvek požiadať o výber zo svojho existujúceho zostatku na hráčskom konte buď vcelku alebo po čiastkach a to za predpokladu, že všetky platby boli riadne spracované a uskutočnenie prevodu vkladu/vkladov potvrdené bankou/sprostredkovateľom platby.

4.15. DOXX bude požadovať doklady na overenie totožnosti a/alebo oprávnenia používať určitú platobnú kartu a/alebo ostatné údaje poskytnuté majiteľom účtu skôr než vykoná výber.

4.16. Poplatok vo výške 5% bude účtovaný za výbery súm, ktoré neboli aspoň raz použité na stávky v DOXX-e.

4.17. Žiadosť o výber bude spracovaná bez zbytočného odkladu. DOXX sa zaväzuje, pokiaľ to je možné, spracovať žiadosť do piatich pracovných dní po overení totožnosti hráča a hráčom použitých platobných metód. Vklady predchádzajúce žiadosti musia byť riadne zúčtované bankou a pripísané v

MINISTERSTVO FINANCII SR
Štefanovičova 5
12 07. 2014 BRATISLAVA

prospech účtov patriacich DOXX-u. Akékoľvek oddiaľovanie realizácie výberu je v takomto prípade spôsobené sprostredkovateľskou bankou. Všetky žiadosti o výber podliehajú bezpečnostným previerkam.

4.18. Výbery z hráčskeho konta môžu byť adresované iba osobe, na ktorú je účet registrovaný podľa podmienok uvedených v tomto HP a na DOXX stránke. Platby sa uskutočnia, ak je to možné, tou istou platobnou metódou, akou bol uskutočnený vklad. V prípade vkladu bankovým prevodom, sa platba uskutoční prevodom na bankový účet z ktorého boli prevedené vklady s výnimkou nasledujúcich bodov:

(a) V takých prípadoch, kedy hráč vloží peniaze platobnou kartou, hráč môže mať zaregistrovaných viac ako jeden bankový účet v DOXX-e. Po prijatí takýchto žiadostí DOXX overí, či je hráč majiteľom zaregistrovaného účtu. Z takéhoto dôvodu si DOXX vyhradzuje právo požiadať o všetky potrebné dokumenty vrátane bankového výpisu za účelom potvrdenia skutočnosti, že bankové účty patria konkrétnemu hráčovi. Hráč, ktorý má registrovaných viacero bankových účtov môže požiadať o výber peňazí prevodom na akýkoľvek registrovaný bankový účet overený spoločnosťou DOXX.

(b) V prípadoch, že platobné metódy poskytnuté spoločnosťou DOXX neponúkajú možnosť odoslania platieb na ten istý bankový účet odkiaľ peniaze prišli, hráč zaregistruje bankový účet v DOXX-e a výbery v takýchto prípadoch budú vykonané bankovým prevodom na bankový účet, ktorý bol zaregistrovaný hráčom a overený spoločnosťou DOXX.

Bonusy

4.19. Bonusové kredity môžu byť pripísané na hráčske konto ako súčasť propagačnej kampane. Tieto kredity nemôžu byť vybraté alebo vyplatené, ale musia byť použité na stávky, ako je to stanovené v príslušných pravidlách rozličných propagačných bonusových kampaní.
V špecifických prípadoch je možné čiastku pripísanú formou bonusu považovať za vyberateľnú (napr. ak podmienky prestávkovania majú byť splnené pred pripísaním bonusu, alebo pri špeciálnych bonusových akciách popísaných v pravidlách takýchto akcií).

4.20. Bonus vždy udeľuje DOXX a má charakter daru. Hráč nemá žiadny právny nárok na udelenie bonusu, DOXX rozhoduje o tom, komu udelí bonus podľa pravidiel a podmienok systému bonusov.

4.21. Základné typy bonusov ktoré spoločnosť DOXX ponúka sú:

(a) ***Vstupný bonus*** - Ide o bonus ktorý sa vzťahuje na hodnotu prvého vkladu klienta a predstavuje stanovený percentuálny podiel z prvého vkladu. Klient musí splniť stanovené podmienky pred samotným pripísaním bonusu. Získaný bonus má potom status reálnych peňazí a klient môže požiadať o jeho výber.

(b) ***Priateľský bonus*** - Ide o partnerský program kde klient odporučí priateľovi registráciu na stránke DOXXu. Na základe počtu stávok získaného nového hráča následne hráč získava bonusy v súvislosti so stanovenými pravidlami.

Podrobné pravidlá bonusov sú uvedené v príslušnej sekcii na stránkach DOXXu tak, aby si ich mal hráč možnosť kedykoľvek prečítať.

Chyby

4.22. Ak budú hráčovi chybou pripísané finančné prostriedky, je jeho povinnosťou bezodkladne

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

upovedomiť DOXX o vzniknutej chybe. Všetky výhry nasledujúce po chybe a upozorneniach spoločnosti DOXX, ktoré sú spojené s touto chybou, budú považované za neplatné a vrátené spoločnosti DOXX bez ohľadu na prípadné oneskorenie pri nahlásení chyby. Ak hráč prostriedky, ktoré boli v dôsledku chyby poukázané na jeho hráčske konto, následne z hráčskeho konta vyberie alebo použije ako vklad do stávky, ktorá skončí ako nevýherná, DOXX si ponecháva právo stiahnuť priamo z účtu hráča sumu rovnú tej, ktorú hráč omylom prijal.

Zmeny zostatku na hráčskom konte spôsobené treťou osobou
4.23. DOXX nebude zodpovedať za zmeny zostatku na hráčskom konte spôsobené tým, že niekto iný hral používajúc login, prihlasovacie meno alebo heslo iného hráča.

Informácie/doklady ohľadom financií
4.24. DOXX týmto garantuje bezpečnosť všetkých informácií o financiách hráča a dokladov o financiách týkajúcich sa buď transakcií priamo medzi hráčom a DOXX-om, alebo medzi DOXX-om a príslušnými daňovými úradmi.

Doklad o zaplatení
4.25. Hráč si uvedomuje, že si DOXX ponecháva právo vyžiadať si dôkaz o platbách na jeho účet kedykoľvek, pre všetky prípadné platby (napr. Skrill, Neteller). DOXX si ponecháva právo kedykoľvek požiadať klienta o číslo jeho bankového účtu.

Ochrana financií hráčov
4.26. Pomocou písomného alebo elektronického oznámenia zaslaného spoločnosti DOXX môže hráč:

(a) stanoviť sebe limit sumy, ktorú môže použiť na stávky v určitom časovom období;

(b) stanoviť sebe limit na straty, ktoré môže urobiť v určitom časovom období;

(c) stanoviť sebe limit času, ktorý môže využiť na hranie počas jedného prihlásenia;

(d) vylúčiť seba z hry na určitú alebo neurčitú dobu.

4.27. Hráč, ktorý si stanovil limit alebo sa vylúčil z hry, môže uvedené skutočnosti pomocou písomného alebo elektronického oznámenia zaslaného spoločnosti DOXX zmeniť alebo zrušiť.

4.28. Oznámenie o zvýšení alebo zrušení limitu, alebo o skrátení doby vylúčenia sa stane účinným po uplynutí siedmych dní od dátumu, keď DOXX obdrží toto oznámenie.

4.29. Oznámenie o znížení limitu alebo zvýšení času vylúčenia sa stane účinným ihneď, ako ho DOXX obdrží.

4.30. DOXX neprijme stávku od hráča, ak bude v rozpore s limitom alebo vylúčením, ktoré hráč podľa týchto predpisov stanovil.

Manipulačná prirážka
4.31. Manipulačná prirážka je suma v percentách z hodnoty vsadenej čiastky vo výške určenej podľa tohto HP. Manipulačnú prirážku platí hráč a navyšuje sa o ňu suma vsadenej čiastky, no nie je súčasťou vkladu. Pri výpočte výhry sa manipulačná prirážka nezohľadňuje.
Výška manipulačnej prirážky je stanovená na 6% z výšky vsadenej čiastky.
DOXX si vyhradzuje právo v osobitných prípadoch prijímať stávky aj bez účtovania manipulačnej

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

prirážky, ako aj meniť výšku manipulačnej prirážky pre jednotlivé druhy stávok. Aktuálnu výšku manipulačnej prirážky oznámi DOXX najmenej 5 pracovných dní vopred prostredníctvom oznamu na stránke www.doxxbet.sk, a zároveň oznámi túto výšku manipulačnej prirážky pred jej zmenou a/alebo aktualizáciou Ministerstvu financií SR a príslušnému daňovému úradu. Manipulačná prirážka sa zaokrúhľuje na dve desatinné miesta smerom nahor.

5. Pravidlá Hry

Pravidlá stávok

Uzatváranie a príjem stávok

5.1. Stávky môže uzatvárať len registrovaný užívateľ – hráč s výnimkou podľa bodu 5.89.

5.2. Uzatvorené stávky podliehajú podmienkam a pravidlám HP platného v čase, keď bola stávka prijatá.

5.3. Stávka sa považuje za uzatvorenú vtedy, keď ju prijme DOXX, ktorý prijatie stávky potvrdí klientovi. Pri uskutočňovaní viacerých stávok sú tieto prijímané postupne v slede za sebou.

5.4. Stávka bude neplatná a vklad vrátený v prípade, že sa zistí, že v dôsledku zlyhania pri prenose dát nie je možné identifikovať dátum a čas podania stávky, alebo chýbajú potrebné údaje o hráčovi.

5.5. Výhry sa vypočítajú vynásobením vkladu a celkového kurzu, ktorý vzniká súčinom jednotlivých kurzov na tikete. V prípade, že je jedna zo stávkových udalostí v kombinovanej stávke anulovaná, takáto udalosť sa vyhodnocuje kurzom 1,00.

5.6. Čas uzávierky udalosti určuje DOXX bez ohľadu na reálny začiatok udalosti. Uzávierka udalosti znamená čas ukončenia príjmu stávky na určitú stávkovú udalosť.

5.7. Nie je dovolené kombinovať podporné udalosti na jednom tikete.

5.8. DOXX môže kedykoľvek určiť limit maximálnej výšky stávky na určitú stávkovú udalosť, ako aj určiť individuálne stávkové limity, alebo výherné limity pre jednotlivých hráčov.

5.9. Minimálna výška stávky je 0,50 EUR (0,10 EUR u rozpisových a skupinových stávok).

5.10. Výhra nesmie prekročiť sumu 15 000,- EUR na stávku. DOXX má právo určiť rozdielnu výšku maximálnej výhry pre individuálnych hráčov.

5.11. DOXX nezriaďuje kreditné hráčske kontá. V prípade, že došlo k chybnému vyhodnoteniu a hráčove hráčske konto sa dostane do mínusu, hráč sa zaväzuje vložiť peniaze na hráčske konto tak, aby vyrovnal bilanciu aspoň na nulový zostatok.

5.12. DOXX nenesie zodpovednosť za správnosť údajov, ako sú gramatické chyby na stránke alebo presnosť poskytovaných informácií, ako sú športové štatistiky.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

5.13. Stávka je prijatá vtedy, keď jej prijatie potvrdí DOXX prostredníctvom internetu. Prijatá stávka sa objaví na hráčskom konte hráča v sekcii „prijaté tikety."

5.14. Uzavreté stávky môžu byť hráčom zrušené do 10 minút od času ich podania, pokiaľ nenastala uzávierka udalosti nachádzajúcej sa na tikete. V takom prípade môže byť doba na stornovanie tiketu kratšia. Preto je vo vlastnom záujme hráča , aby si v čo najkratšom čase dôsledne skontroloval, či všetky detaily na jeho tikete sú v súlade s jeho úmyslom. Na neskoršie reklamácie hráča z dôvodu nedostatočného času na stornovanie tiketu nie je braný ohľad. Dodatočné zrušenie stávky hráčom nie je možné u Live stávok. Dodatočné zrušenie stávky hráčom nie je možné realizovať prostredníctvom mobilnej aplikácie.

5.15. DOXX si vyhradzuje právo kedykoľvek odmietnuť stávku alebo jej časť, a to aj bez udania dôvodu.

Druhy stávok

5.16. Jednoduchá stávka
Ide o stávku uzatvorenú na jednu alebo viac stávkových udalostí. Rozlišujeme 2 základné typy jednoduchej stávky:

a) sólo stávka (tiket obsahuje len jednu stávkovú udalosť)

b) kombinovaná stávka (tiket obsahuje viacero stávkových udalostí, ktorých jednotlivé kurzy sa násobia do výsledného kurzu)

Minimálny vklad jednoduchej stávky na jeden tiket je 0,50 €.

5.17. Rozpisová stávka
Rozpisová stávka je súborom mnohých jednoduchých stávok. Slúži na uľahčenie vytvárania viacerých stávok, nakoľko umožňuje podľa zadaného kritéria kombinovania vybraných stávkových udalostí vytvoriť množstvo stávok naraz. Výpočtový program rozpíše možný počet hraných kombinácií. Napr. v rozpise 3/5 rozpíše počítač všetky troj kombinácie z natipovaných 5-tich podujatí. Takýchto kombinácii je až 10. Pri rozpisovej stávke sa výška výsledného vkladu rovná súčtu vkladov rozpísaných kombinácií. Počet možných systémových stávok závisí od počtu očakávaných výsledkov a zvoleného systémového princípu. Každá kombinácia podľa jednotlivých kombinovaných kurzov má svoj výsledný kurz a tým aj prislúchajúcu výhru.

Minimálny vklad rozpisovej stávky na jeden tiket je 0,10 €.

5.18 Skupinová stávka
Skupinová stávka je druh rozpisovej stávky. Rozdiel oproti klasickej rozpisovej stávke spočíva v tom, že sa tvoria kombinácie nie jednotlivých stávkových udalostí, ale priamo skupín udalostí (skupinu tvorí 2 a viac zápasov).
Tento systém dáva možnosť kombinovať viaceré menšie stávky v jednej veľkej stávke.

Minimálny vklad skupinovej stávky na jeden tiket je 0,10 €.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
P.O. BOX 82
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

Typy stávok

Základné typy stávok

5.19. Stávka na udalosť s dvoma možnými výsledkami (DUO):

1 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako prvá (víťazstvo domáceho)

2 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako druhá (víťazstvo hosťa)

pričom domácim sa rozumie súťažiaci alebo družstvo uvedené v udalosti na ľavej strane a hosťom sa rozumie súťažiaci alebo družstvo uvedené v udalosti na pravej strane.

5.20. Stávka na udalosť s troma možnými výsledkami (TRIO), rozšírená na 6 možností v prípade tzv. dvojtipov (SEXTA):

1 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako prvá (víťazstvo domáceho)

X - nerozhodný výsledok, čiže remíza

2 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako druhá (víťazstvo hosťa)

Dvojtipy:

1X - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako prvá, alebo remíza (neprehra domáceho)

X2 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako druhá, alebo remíza (neprehra hosťa)

12 - výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako prvá, alebo výhra príležitosti, ktorá je v názve udalosti uvedená ako druhá (víťazstvo domáceho alebo víťazstvo hosťa)

pričom domácim sa rozumie súťažiaci alebo družstvo uvedené v udalosti na ľavej strane a hosťom sa rozumie súťažiaci alebo družstvo uvedené v udalosti na pravej strane.

5.21. Stávka na udalosť s iným, neobmedzeným počtom príležitostí (VICTORIA), napríklad:
- presný výsledok,
- strelci gólov v zápase,
- umiestnenie jednotlivca alebo družstva (víťazstvo, do 3.miesta, do 6.miesta, do 8.miesta, do 10.miesta, atď.)

Špeciálne typy stávok

5.22. DOXX môže vypísať kurzy aj na ďalšie, špeciálne typy stávkových udalostí, napríklad:

(a) Handicap - pri tomto type stávky je jednému zo súperov dopredu poskytnutý určitý fiktívny náskok (napr. 1:0). Platný výsledok pre handicapovú stávku sa potom vypočíta tak, že k oficiálnemu výsledku dosiahnutému v príslušnej súťaži v riadnom hracom čase (ak nie je v popise stávky uvedené inak) sa pripočíta tento fiktívny náskok. Napríklad handicap v zápase najvyššej anglickej futbalovej ligy Arsenal vs. Everton 0:1 znamená, že Evertonu bol dopredu

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

poskytnutý fiktívny náskok jedného gólu. Ak Arsenal v zápase vyhrá o dva góly a viac, handicapový zápas sa skončí víťazstvom Arsenalu. Ak Arsenal vyhrá presne o gól, handicapový zápas sa skončí remízou. Ak Arsenal v zápase remizuje alebo prehrá akýmkoľvek rozdielom, handicapový zápas sa skončí víťazstvom Evertonu. Čiže v našom prípade ak Arsenal v zápase vyhrá 4:1, handicapový zápas sa skončí výsledkom 4:2 pre Arsenal. Ak Arsenal v zápase vyhrá 2:1, handicapový zápas sa skončí remízou 2:2. Ak Arsenal v zápase remizuje 1:1, handicapový zápas sa skončí výsledkom 1:2, čiže vyhrá Everton.

Handicapy môžu byť vypísané i bez remízy. V takom prípade sa jedná o tzv. polgólové (polbodové, polgemové) handicapy. Napríklad handicap v basketbalovom zápase NBA Boston Celtics vs. Chicago Bulls -4,5/+4,5 bodu znamená, že Chicagu bol dopredu poskytnutý fiktívny náskok 4,5 bodu. Ak Boston v zápase vyhrá o 5 bodov a viac, handicapový zápas sa skončí víťazstvom Bostonu. Ak Boston v zápase vyhrá o 4 body a menej, alebo prehrá akýmkoľvek rozdielom, handicapový zápas sa skončí víťazstvom Chicaga.
V handicapovom zápase o pol gólu (bodu, gemu) sa tento fiktívny náskok pripočíta, resp. odpočíta od celkového skóre len jedného družstva, čiže v našom prípade ak sa družstvu Bostonu odpočíta 4,5 bodu, tak družstvu Chicaga sa už tento handicapový náskok nepripočíta. Napríklad ak sa zápas Boston Bruins vs. Chicago Bulls skončí výsledkom 115:113, tak handicapová stávka -4,5/+4,5 bodu bude vyhodnotená nasledovne:
Boston: 115 - 4,5 = 110,5 bodu
Chicago: 113 bodov
alebo
Boston: 115 bodov
Chicago: 113 + 4,5 = 117,5 bodu
V oboch prípadoch bude handicapový výsledok zápasu rovnaký, čiže vyhrá Chicago.

(b) Duel - stávka na fiktívne stretnutie dvoch družstiev alebo súťažiacich vybraných DOXXom v rámci jedného druhu športu (napr. vo futbale). Výsledok je určený podľa počtu strelených gólov, alebo podľa inak stanoveného kritéria, ktoré dosiahnu družstvá alebo súťažiaci (napr. počet bodov hráčov v basketbale) vo svojich stretnutiach konaných spravidla v rovnaký deň a v riadnom hracom čase (ak nie je v popise stávky uvedené inak). Napríklad ak sa v najvyššej anglickej futbalovej lige skončí zápas Arsenal vs. Everton 3:5 a v najvyššej nemeckej futbalovej lige Bayern Mníchov vs. Hamburg 2:1, tak duel Arsenal vs. Bayern Mníchov sa skončí výsledkom 3:2 pre Arsenal.
V prípade, že v kurzovej ponuke sú dve stretnutia vybraného družstva alebo súťažiaceho, považuje sa za stretnutie zaradené do duelu to stretnutie, ktoré sa koná skôr. Pre posúdenie nutnosti anulovania stávok sa hodnotia stretnutia určených družstiev alebo súťažiacich samostatne.

(c) Duel „Kto lepší" - pri tomto type stávky sa v rámci jednej súťaže porovnáva celkové (kto lepší v pretekoch) alebo čiastkové (napr. kto lepší po prvom kole) umiestnenie súťažiacich v týchto pretekoch. Napríklad ak v pretekoch Formuly 1 skončí Hamilton na 3.mieste a Alonso na 7.mieste, bude stávka „Kto lepší v pretekoch" Hamilton vs. Alonso vyhodnotená ako 1:0, čiže výhrou Hamiltona.

(d) „Počet gólov (bodov, gemov) - viac/menej" - pri tomto type stávky sa súčet všetkých gólov (bodov, gemov) oboch tímov dosiahnutých v zápase (prvom polčase, prvej tretine) porovnáva so stanovenou hranicou. V zápase sa počítajú len góly (body) dosiahnuté v riadnom hracom čase (ak nie je v popise stávky uvedené inak). Napríklad ak je v hokejovom zápase NHL Montreal Canadiens vs. Dallas Stars vypísaná hranica 5,5 gólu v zápase -

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
17. 07. 2014 BRATISLAVA

viac/menej a zápas sa skončí výsledkom 4:2, súčet týchto gólov je 4 + 2 = 6, čiže výherné tipy budú na príležitosť 5,5 gólu v zápase - viac.

(e) „Čiastkový / konečný výsledok" - stávka na to, ako dopadne čiastkový (napr. prvý polčas, prvá tretina) a konečný výsledok zápasu. Za konečný výsledok zápasu sa považuje výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase. Napríklad ak v zápase najvyššej anglickej futbalovej ligy Arsenal vs. Everton skončí výsledok zápasu (v zátvorke je uvedený polčasový výsledok) nasledovne: 1:3 (1:1), správny tip na polčasový/konečný výsledok bude X/2.

(f) Zápas bez remízy (Draw No Bet) - stávka na to, ktorý tím vyhrá zápas, ale bez možnosti nerozhodného výsledku (remízy). V prípade remízy je stávka anulovaná.

***(g)* Nešportová stávková udalosť** - je to stávka na spoločenskú, politickú, kultúrnu, alebo inú udalosť verejného charakteru, pokiaľ táto udalosť neodporuje dobrým mravom. Prevádzkovateľ môže do kurzovej ponuky zaradiť tieto stávky:

Stávky na udeľovanie filmových cien Oscar v kategóriách:
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia réžia",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší herec v hlavnej úlohe",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší herec vo vedľajšej úlohe",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia herečka v hlavnej úlohe",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia herečka vo vedľajšej úlohe",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší pôvodný scenár",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší adoptovaný scenár",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia hudba",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia filmová pieseň",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia kamera",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšie kostýmy",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšia výprava",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšie masky",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší zvuk",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší strih",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší strih zvuku",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepšie vizuálne efekty",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší animovaný film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší cudzojazyčný film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší celovečerný dokumentárny film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší krátky dokumentárny film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší krátky hraný film",
- stávka na víťaza v kategórii „Najlepší krátky animovaný film".

Stávky na voľbu pápeža:
- stávka na celkového víťaza,
- stávka na to, aká bude štátna príslušnosť pápeža,
- stávka na to, z ktorého kontinentu bude pápež,
- stávka na to, ktorý deň v konkláve bude zvolený pápež,
- stávka na to, aký bude vek pápeža v čase zvolenia,
- stávka na to, aké meno si pápež zvolí.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17 07. 2014

Stávky na parlamentné voľby:
- stávka na presný výsledok volieb (víťaz volieb, do 2.miesta, do3.miesta, do 4.miesta, do 5.miesta, do 6.miesta),
- stávka na to, ktorá strana bude vo voľbách úspešnejšia (duel „Kto lepší"),
- stávka na to, koľko percent strana vo voľbách získa,
- stávka na to, koľko percent voličov sa zúčastní volieb,
- stávka na to, ktoré strany sa dostanú do parlamentu,
- stávka na to, koľko strán sa dostane do parlamentu,
- stávka na to, ktorá strana bude úspešnejšia v danom kraji,
- stávka na to, ktoré strany zostavia budúcu vládu.

Stávky na komunálne voľby:
- stávka na to, ktorý kandidát v danom kraji zvíťazí,
- stávka na politickú príslušnosť daného kandidáta.

Stávky na prezidentské voľby:
- stávka na celkového víťaza,
- stávka na to, či prezident bude muž alebo žena,
- stávka na to, ktorý kandidát bude úspešnejší v prvom kole (duel „Kto lepší"),
- stávka na to, ktorý kandidáti postúpia do druhého kola,
- stávka na to, koľko percent voličov sa zúčastní jednotlivých kôl volieb,

Stávky na hudobné súťaže - Superstar, Eurovízia:
- stávka na celkového víťaza,
- stávka na to, či víťaz bude muž alebo žena,
- stávka na to, aká bude štátna príslušnosť víťaza,
- stávka na to, či víťaz bude muž alebo žena v kombinácii s národnosťou víťaza (napr. slovenský chlapec, české dievča),
- stávka na to, ktorý súťažiaci vypadne, alebo sa umiestni na poslednej pozícii v najbližšom kole.

Stávky na súťaže MISS:
- stávka na celkovú víťazku,

Stávky na udeľovanie Nobelovej ceny:
- stávka na víťaza v príslušnej kategórii.

Stávky na súťaže typu reality show - Big Brother, Vyvolení, Slovensko má talent:
- stávka na celkového víťaza,
- stávka na to, či víťaz bude muž alebo žena,
- stávka na to, ktorý súťažiaci vypadne, alebo sa umiestni na poslednej pozícii v najbližšom kole.

(h) Ázijský handicap (AH) - pri tomto type stávky je jednému zo súperov poskytnutý určitý fiktívny náskok, pričom stávka umožňuje tipovať len jednu z dvoch príležitostí. Podľa toho aký typ náskoku je súperovi poskytnutý, rozlišujeme dva základné druhy ázijských handicapov, a to celé a polovičné handicapy.

DOXX ponúka nasledovné druhy AH:

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 6272 -
17. 07. 2014

1. **Celý handicap** - pri tomto type stávky je jednému zo súperov poskytnutý náskok celého gólu, bodu, gemu atď., napríklad:

   Arsenal vs Everton Ázijský handicap -1/+1

   Stávka na Arsenal -1
   Ak Arsenal vyhrá o 2 a viac gólov - stávka je vyhrávajúca
   Ak Arsenal vyhrá presne o gól - stávka je anulovaná, vracia sa vklad
   Ak Arsenal remizuje alebo prehrá akýmkoľvek rozdielom - stávka je prehrávajúca

   Stávka na Everton +1
   Ak Everton remizuje alebo vyhrá akýmkoľvek rozdielom - stávka je vyhrávajúca
   Ak Everton prehrá presne o gól - stávka je anulovaná, vracia sa vklad
   Ak Everton prehrá o 2 a viac gólov -stávka je prehrávajúca

2. **Polovičný Handicap.** pri tomto type stávky je jednému zo súperov poskytnutý náskok gólu, bodu, gemu atd. vyjadrenom v polovičných hodnotách, napríklad:

   Arsenal vs Everton Ázijský handicap -1.5/+1.5

   Stávka na Arsenal -1.5
   Ak Arsenal vyhrá o 2 a viac gólov - stávka je vyhrávajúca
   Ak Arsenal vyhrá presne o gól - stávka je prehrávajúca
   Ak Arsenal remizuje alebo prehrá - stávka je prehrávajúca

   Stávka na Everton +1.5
   Ak Everton remizuje alebo vyhrá akýmkoľvek rozdielom - stávka je vyhrávajúca
   Ak Everton prehrá presne o gól - stávka je vyhrávajúca
   Ak Everton prehrá o 2 a viac gólov - stávka je prehrávajúca

***(i)* Stávkové hry - psie preteky**

1) Stávková hra - psie preteky je hazardná hra, kde medzi sebou pretekajú šiesti psi. Ide o animované fiktívne preteky, pričom jednotlivé preteky sú náhodne vyberané (prostredníctvom generátora náhodných čísel).

2) V prípade stávkovania prostredníctvom stávkových terminálov sa na obrazovku terminálu načítajú jedny náhodne vybraté preteky, ktoré sú vybraté generátorom náhodných čísel. Samotný terminál sa nezúčastňuje na žiadnych výpočtoch.

3) V prípade internetového stávkovania sa na serveri z generátora náhodných čísel vyberú jedny náhodne vybraté preteky, ktoré sa následne v prehliadači prehrajú všetkým hráčom, ktorí sú v daný moment prihlásení na stránke www.doxxbet.sk

4) Výhra závisí od uhádnutia víťaza pretekov alebo poradia prvých troch psov. Výšku výhry určuje kurz na víťaza alebo na víťaznú kombináciu.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014

Oficiálny výsledok

5.23. Oficiálny výsledok je výsledok vydaný oficiálnym zdrojom, overený DOXXom.

5.24. Všetky výsledky sú zverejňované na stránke DOXXu.

5.25. Pri udalostiach s vopred stanovenou hracou dobou sa za oficiálny výsledok považuje výsledok dosiahnutý po uplynutí tohto hracieho času (vrátane nastavených minút), bez ohľadu na predlžovanie zápasu, penaltový rozstrel alebo samostatné nájazdy (okrem stávok na konečný výsledok) a bez ohľadu na akékoľvek dodatočné zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia a pod. Príležitosti na takéto udalosti sú v popise stávky označené ako „Riadny hrací čas" (Regular Time).

Pre príklad:
Výsledok v riadnom hracom čase pre ľadový hokej je dosiahnutý po skončení tretej tretiny.
Výsledok v riadnom hracom čase pre futbal je dosiahnutý po skončení druhého polčasu.
Výsledok v riadnom hracom čase pre basketbal je dosiahnutý po skončení štvrtej štvrtiny.
Výsledok v riadnom hracom čase pre hádzanú je dosiahnutý po skončení druhého polčasu.

V prípade, že je oficiálny hrací čas stanovený na inú dĺžku, ako je štandardný hrací čas v danom športe (najčastejšie napríklad v prípravných zápasoch, mládežníckych turnajoch a pod.), za oficiálny výsledok sa považuje výsledok dosiahnutý po uplynutí tohto hracieho času (vrátane nastavených minút). DOXX o tejto skutočnosti nie je povinný informovať klienta.

5.26. Pri udalostiach na konečný výsledok sa za oficiálny výsledok považuje výsledok dosiahnutý po uplynutí hracieho času vrátane predĺženia, penaltového rozstrelu, samostatných nájazdov, zlatých či strieborných gólov, ale bez ohľadu na akékoľvek dodatočné zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia a pod.

5.27. Pri udalostiach s inak stanoveným kritériom (napr. počet bodov, setov, gemov, framov, smien a pod.) sa za oficiálny výsledok považuje výsledok dosiahnutý po splnení tohto kritéria, bez ohľadu na akékoľvek dodatočné zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia a pod.

5.28. Pri ostatných udalostiach (napr. v atletike, cyklistike, motorizme, plávaní, zimných športoch a pod.) sa za oficiálny výsledok považuje oficiálna výsledková listina zverejnená následne po pretekoch. Na protest podaný pred, počas alebo po pretekoch, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia a pod. sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov). Na neskoršie zmeny vo výsledkovej listine nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku alebo podľa toho ako súťažiaci preteky ukončili.

Všeobecné pravidlá vyhodnocovania stávok

5.29. Za klasifikovanie sa v pretekoch sa považuje dosiahnutie takého výsledku, že súťažiaci ukončí predpísaný počet súťažných disciplín alebo kôl pretekov na to, aby sa mohol umiestniť v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom poradovom mieste.

5.30. V stávke na duel „Kto lepší v pretekoch" musia obaja súťažiaci nastúpiť na preteky a ukončiť ich na klasifikovanej pozícii, aby boli stávky vyhodnotené podľa oficiálneho výsledku a neboli anulované.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
17. 07. 2014

Víťazom duelu „Kto lepší v pretekoch" je súťažiaci, ktorý sa umiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na lepšej pozícii. Podobne sa postupuje aj v prípade stávok „Kto lepší" na čiastkový výsledok (napr. kto lepší v prvom kole slalomu).

5.31. Ak dôjde k diskvalifikácii súťažiaceho počas pretekov alebo po pretekoch (najneskôr však do ceremónie kvetov), alebo súťažiaci z akéhokoľvek dôvodu preteky nedokončí, stávky na jeho celkové umiestnenie (napr. víťaz, do 3.miesta a pod.) sú prehrávajúce. V stávke na duel „Kto lepší v pretekoch" sa v takom prípade stane víťazom druhý z dvojice súťažiacich, pokiaľ sa ten umiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste. Za diskvalifikáciu počas pretekov sa považuje aj diskvalifikácia v kvalifikácii na hlavnú súťaž. Podobne sa postupuje aj v prípade stávok „Kto lepší" na čiastkový výsledok (napr. kto lepší v prvom kole slalomu).

5.32. Ak v stávke na celkové umiestnenie (napr. víťaz, do 3.miesta a pod.) dosiahnu dvaja alebo viacerí súťažiaci rovnaký výsledok a súčasne sa títo súťažiaci umiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste, výhry sa vyplácajú v plnej výške. To znamená, že výhra sa pri rovnakom umiestnení nerozdeľuje.

5.33. Ak preteky vyhrá súťažiaci alebo družstvo, ktorí nie sú v zozname účastníkov, na ktorých je vypísaný kurz, všetky stávky na „Celkové umiestnenie - víťaz" sú prehrávajúce (pokiaľ nie je vypísaná príležitosť „Iný víťaz"). Podobne ak sa zápas skončí iným výsledkom ako tie, na ktoré je vypísaný kurz, všetky stávky na „Presný výsledok" sú prehrávajúce (pokiaľ nie je vypísaná príležitosť „Iný výsledok").

5.34. Na uzatvorené stávky dlhodobého charakteru (napr. konečné umiestnenie v súťaži) nemá na oficiálny výsledok vplyv zmena výhody domáceho prostredia, zmena v propozícii pretekov, súťaže v jej priebehu a pod.

5.35. Ak dôjde v priebehu súťaže k jej skráteniu (napr. v skokoch na lyžiach) alebo k jej predčasnému ukončeniu (napr. kvôli havárii v pretekoch, nepriaznivým poveternostným podmienkam a pod.), ale je napriek tomu vyhlásený platný oficiálny výsledok, stávky ostávajú v platnosti a sú vyhodnotené podľa tohto oficiálneho výsledku zverejneného kompetentným orgánom. Toto ustanovenie neplatí pre súťaže s vopred stanovenou hracou dobou.

5.36. Ak sa koná v jednej súťaži na rovnakom mieste v priebehu krátkej doby po sebe viac pretekov (napr. dva zjazdy), alebo zápasov (napr. v baseballe), ale v kurzovej ponuke je vypísaná len jedna udalosť, je predmetom stávky vždy prvá z nich, ak nie je v popise stávky uvedené inak.

5.37. Ak nie je v popise stávky uvedené inak, stávky sa vždy týkajú finálovej súťaže, nie kvalifikácie na hlavnú súťaž, rozbehov, rozplavieb, ani iných čiastkových výsledkov. Všetci súťažiaci, t.j. aj tí, ktorí do finálovej súťaže nepostúpia, sú vyhodnotení podľa oficiálnej konečnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po pretekoch.

5.38. Ak v pretekoch štartuje za výber jednej krajiny viac družstiev (napr. Slovensko 1 a Slovensko 2), ale v kurzovej ponuke je uvedený len názov jedného družstva bez číselného označenia výberu (napr. Slovensko), tak sa toto družstvo považuje za prvý výber (čiže Slovensko = Slovensko 1).

5.39. Ak v určitej súťaži štartuje družstvo mužov aj žien, pričom mužská aj ženská súťaž má rovnaký názov (napr. Superliga - Muži aj Ženy, Kvalifikácia U19 - Muži aj Ženy, a pod.) ale v kurzovej ponuke je uvedená len jedna súťaž a to bez označenia, či sa jedná o mužov alebo ženy (napr. Superliga, Kvalifikácia U19 a pod.), tak sa táto súťaž považuje za mužskú súťaž.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 6
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

5.40. Ak nie je v popise stávky alebo v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok uvedené inak, vždy platí výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase.

5.41. Výnimky k všeobecným pravidlám vyhodnocovania stávok, ako aj doplnkové informácie k týmto pravidlám, sú stanovené v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok, ktoré sú nadradené všeobecným pravidlám.

Anulovanie stávok

5.42. Anulovanie stávky znamená, že príslušný tip je dodatočne vyradený zo stávky, t.j. stávka je posudzovaná tak, ako keby tento tip na nej nebol (nahradí sa kurzom 1,00). Podľa toho sa potom prepočíta aj výsledný kurz stávky platný pre stanovenie eventuálnej výhry. Ak je anulovaný tip na udalosť, ktorá bola podaná sólovo, stávka sa vyhodnotí kurzom 1,00 a hráčovi je vrátený vklad. V prípade, že sú anulované všetky tipy jednej stávky, je anulovaná celá stávka a hráčovi je vrátený vklad.

5.43. DOXX má právo opraviť jednoznačné omyly, ktoré nastanú v priebehu zadávania stávkových kurzov. DOXX má právo anulovať stávky, v ktorých dôjde k jednoznačnému kurzovému omylu, a to aj po odohratí udalosti. Anulovanie stávok s nesprávnym kurzom sa vzťahuje rovnocenne na všetkých hráčov, ktorí podajú stávku počas obdobia, keď bol zle vypísaný kurz a to bez ohľadu na to, či je stávka vyhrávajúca alebo prehrávajúca.

5.44. Hráči sa musia pri stávkovaní správať ako nezávislé individuality. V prípade, že má DOXX podozrenie, že niektorí hráči sú v úzkom prepojení pri stávkovaní a konajú ako skupina, alebo sériu stávok na jednu stávkovú udalosť podá v podozrivo krátkom čase jeden alebo viacerí hráči, takéto stávky môžu byť anulované aj v prípade, ak sa k tomuto zisteniu príde až po odohratí udalosti.

5.45. Nepochopenie vecnej podstaty stávky nezakladá hráčovi právo na anulovanie stávky. V prípade akýchkoľvek nejasností má hráč právo pred uzatvorením stávky požiadať DOXX o vysvetlenie stávky.

5.46. Anulovať tip na udalosť možno len v týchto prípadoch (vrátane možných výnimiek):

a) Ak sa súťažiaci alebo družstvo súťaže nezúčastnia. V špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok môže byť bližšie uvedené čo sa považuje za účasť v danej súťaži.

b) Ak sa udalosť nezačne z akéhokoľvek dôvodu do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti (v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok môže byť uvedená aj iná doba). To znamená, že ak sa udalosť mala začať napr. 17.3. o 15:00 a nezačne sa do 18.3. o 15:00, bez toho, aby uzávierka udalosti bola zmenená, stávky sú anulované. V tejto súvislosti sú anulované aj všetky príležitosti súvisiace s touto udalosťou (napr. prvý polčas, prvá tretina, počet gólov v zápase, presný výsledok zápasu a pod.). DOXX ale má právo presunúť uzávierku udalosti na neskorší známy termín, maximálne však o jeden kalendárny deň. Toto ustanovenie neplatí, ak je uzávierka udalosti DOXXom zámerne presunutá na skorší termín ako je čas oficiálnej hlavnej súťaže z dôvodu kvalifikácie na hlavnú súťaž, rozbehov, rozplavieb, oficiálnych či neoficiálnych tréningov, ako aj iných skutočností, ktoré by mohli ovplyvniť poradie v súťaži (napr. v atletike, cyklistike, motorizme, plávaní, zimných športoch a pod.). V takom prípade môže byť uzávierka udalosti upravená i viackrát a presunutá na viac kalendárnych dní. Na tenisové udalosti sa tento bod nevzťahuje.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 6282 -
17. 07. 2014

c) Ak je udalosť preložená na neskorší termín ako je nasledujúci kalendárny deň. V tejto súvislosti sú anulované aj všetky príležitosti súvisiace s touto udalosťou (napr. prvý polčas, prvá tretina, počet gólov v zápase, presný výsledok zápasu a pod.). Za kalendárny deň sa pre účely tohto HP považuje celý nasledujúci deň od 0:00 do 23:59 odo dňa kedy mal byť posledný známy termín jej konania. To znamená, že ak sa zápas mal začať napr. 17.3. o 15:00, DOXX má právo presunúť uzávierku udalosti maximálne na 18.3. do 23:59. Tento čas sa vzťahuje na predpokladaný čas začiatku udalosti, na drobné časové nepresnosti súvisiace s týmto začiatkom nie je braný ohľad. DOXX má právo presunúť uzávierku udalosti pred pôvodným oficiálnym začiatkom udalosti, ale aj dodatočne po tomto termíne. Na tenisové udalosti sa tento bod nevzťahuje.

d) Ak je udalosť z nejakého dôvodu po jej začatí prerušená a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti (v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok môže byť uvedená aj iná doba). Výnimkou sú zápasy, ktorých dĺžka vrátane prestávok často prekračuje 24 hodín (napr. kriket, snooker), ako aj tenisové zápasy, kde sa čaká až do oficiálneho rozhodnutia o dohratí alebo ukončení zápasu. Čiastkové výsledky však môžu byť vyhodnotené, ak boli do prerušenia riadne ukončené (napr. prvý polčas, prvá tretina, počet gólov v prvom polčase a pod.), alebo ak sa do prerušenia tip na danú príležitosť uskutočnil (napr. prvý gól, prvý roh, prvá žltá karta a pod.).

e) Ak je zápas predčasne ukončený, stávka na počet gólov (bodov, setov, gemov, framov, smien a pod.) v zápase (nie však v prvom polčase, prvej tretine a pod.) je vždy anulovaná bez ohľadu na to, či sa do prerušenia tip na danú príležitosť v zápase uskutočnil (napr. ak je zápas predčasne ukončený za stavu 3:3, stávka na počet gólov 2,5 v zápase - menej/viac je anulovaná, a to i napriek tomu, že sa do prerušenia tip na príležitosť 2,5 gólu v zápase - viac uskutočnil).

f) Ak udalosť nie je oficiálne ukončená (t.j. nie je vyhlásený platný oficiálny výsledok), resp. je zrušená.

g) Ak výsledok udalosti príslušná porota alebo komisia vyhlási za neplatný. Rozhodnutie o neplatnosti výsledkov však musí padnúť najneskôr do času oficiálneho ukončenia udalosti. Na neskoršie zmeny nie je braný ohľad.

h) Ak sa udalosť uskutoční skôr ako je uvedený termín jej konania. Tipy prijaté do začiatku konania udalosti sú platné. Tipy prijaté v priebehu konania udalosti a po jej ukončení sú anulované. Toto ustanovenie sa nevzťahuje na LIVE stávky. Niektoré typy stávok môžu byť vypísané aj po tom, čo už je súťaž rozohraná, napríklad:

- dlhodobé stávky (napr. celkový víťaz F1, víťaz najvyššej anglickej futbalovej ligy a pod.),
- stávky na postupy pri play-off stretnutiach, alebo pri stretnutiach hraných na odvety (uzávierka udalosti však musí byť najneskôr do začiatku najbližšieho play-off stretnutia, ako aj do začiatku najbližšieho prvého, resp. odvetného stretnutia, inak sú stávky prijaté po začiatku konania týchto stretnutí anulované),
- stávky, ktoré sú vypísané na zvyšok rozohraného zápasu, ktorý je z nejakého dôvodu prerušený (napr. snookerový zápas O'Sullivan Ronnie vs. Selby Mark - dohrávka za stavu 12:8 na framy a pod.).

i) Ak je udalosť DOXXom chybne zverejnená v ponuke a chyba sa týka vecnej podstaty stávky

MINISTERSTVO FINANCII SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

(napr. miesto klubu Manchester United je uvedený klub Manchester City). Nepodstatná chyba v názve udalosti nie je dôvodom na anulovanie tipu (napr. miesto názvu Manchester United je uvedený názov Manchaster United).

j) Ak je v názve udalosti zle uvedený domáci (nie je uvedený v kurzovej ponuke na ľavej strane). Toto ustanovenie sa nevzťahuje na stávkovú udalosť odohranú na neutrálnej pôde, turnajové zápasy na vopred určenom mieste a pod. DOXX ale nie je povinný v popise stávky uviesť skutočnosť, že sa udalosť uskutoční na neutrálnej pôde. Za neutrálnu pôdu sa nepovažuje, ak družstvo odohrá svoj zápas inde z dôvodu:

- rekonštrukcie vlastného ihriska (štadióna, haly a pod.),
- nepriaznivých poveternostných podmienok alebo nespôsobilého terénu,
- nedostatočnej kapacity vlastného ihriska (veľkého záujmu divákov),
- nízkeho záujmu divákov,
- dobrovoľného zrieknutia sa výhody domáceho prostredia,
- direktívneho rozhodnutia riadiaceho orgánu súťaže, ktorý určí odohrať družstvu svoje domáce zápasy mimo svojho sídla, resp. štátu (napr. v prípade živelnej pohromy, nepriaznivej politickej situácie, vojnového konfliktu a pod.).

k) Ak dôjde k diskvalifikácii súťažiaceho ešte pred pretekmi, alebo pred kvalifikáciou na hlavnú súťaž, stávky na jeho celkové umiestnenie (napr. víťaz, do 3.miesta a pod.) a aj na duel „Kto lepší" (v pretekoch ako aj na čiastkový výsledok) sú vždy anulované. Stávky na duel „Kto lepší" (v pretekoch ako aj na čiastkový výsledok), kde sú diskvalifikovaný obaja súťažiaci sú vždy anulované bez ohľadu na to, či je niektorý zo súťažiacich diskvalifikovaný pred, počas, alebo po pretekoch (najneskôr však do ceremónie kvetov), ako aj pred, počas, alebo po kvalifikácii na hlavnú súťaž.

l) Ak v stávke na duel „Kto lepší v pretekoch" dosiahnu obaja súťažiaci rovnaký výsledok a súčasne sa obaja súťažiaci umiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste (pokiaľ pre danú príležitosť nie je vypísaný kurz). Toto ustanovenie sa nevzťahuje na stávky na celkové umiestnenie (napr. víťaz, do 3.miesta a pod.). Ak napriek rovnakému bodovému, časovému, alebo inému výsledku sa súťažiaci neumiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste, stávky sú riadne vyhodnotené podľa tejto výsledkovej listiny. Podobne sa postupuje aj v prípade stávok „Kto lepší" na čiastkový výsledok.

m) Ak v stávke na duel „Kto lepší v pretekoch" nedokončí preteky ani jeden z dvojice súťažiacich a ani jeden z nich sa neumiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste (pokiaľ pre danú príležitosť nie je vypísaný kurz). Čiastkové výsledky však môžu byť vyhodnotené, ak boli riadne ukončené (napr. kto lepší v prvom kole slalomu).

n) Ak sú kurzy na udalosť zlyhaním techniky alebo ľudského faktora chybne zadané tak, že kombináciou týchto tipov na udalosť je možné dosiahnuť čistú výhru.

o) Ak je očividné, že stávka bola zadaná, uzatvorená, alebo prijatá omylom zo strany DOXXu.

p) Ak je podozrenie, že výsledok zápasu bol zmanipulovaný (napr. kvôli podozrivým náberom na danú udalosť, resp. zápas je predmetom vyšetrovania príslušnou komisiou). DOXX má právo (nie však povinnosť) anulovať výsledok takéhoto zápasu ešte pred tým ako je známy výsledok vyšetrovania príslušnej komisie a to aj bez ohľadu na to, či neskorší výsledok tohto vyšetrovania pokus o zmanipulovanie stávkovej udalosti preukáže alebo nie.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 6212 -
17. 07. 2014

r) Ak sú na na jednom tikete skombinované podporné udalosti. DOXX si vyhradzuje právo určovať, či sú udalosti medzi sebou podporné alebo nie.

s) Ak sa v súťaži vyskytne akákoľvek iná situácia, ktorá nie je popísaná v predchádzajúcich bodoch, vo všeobecných pravidlách vyhodnocovania stávok a ani v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok a nie je ani možné ju podľa týchto pravidiel posúdiť.

Špecifické pravidlá vyhodnocovania stávok

5.47. Špecifické pravidlá vyhodnocovania stávok sú nadradené všeobecným pravidlám vyhodnocovania stávok. To znamená, že ak je v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok uvedený iný údaj alebo informácia ako vo všeobecných pravidlách vyhodnocovania stávok, platí to, čo je uvedené v špecifických pravidlách.

5.48. FUTBAL

5.48.1. Ak je zápas prerušený v prvom polčase a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený v prvom polčase, čiastkové výsledky súvisiace s prvým polčasom (napr. prvý polčas - výsledok, počet gólov v prvom polčase a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v prvom polčase uskutočnil (napr. prvý gól, prvý roh, domáci dajú gól, hostia dajú gól, oba tímy dajú gól, kedy padne prvý gól, pokutový kop v zápase, prvá žltá karta, prvá červená karta a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.48.2. Ak je zápas prerušený v druhom polčase a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený v druhom polčase, všetky stávky týkajúce sa prvého polčasu (napr. prvý polčas - výsledok, počet gólov v prvom polčase, a pod.) sú riadne vyhodnotené. Čiastkové výsledky súvisiace s druhým polčasom (napr. druhý polčas - výsledok, počet gólov druhom polčase, a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v druhom polčase uskutočnil (napr. prvý gól, prvý roh, domáci dajú gól, hostia dajú gól, oba tímy dajú gól, kedy padne prvý gól, pokutový kop v zápase, prvá žltá karta, prvá červená karta a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.48.3. Ak je zápas prerušený v ktoromkoľvek polčase a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený, všetky stávky týkajúce sa celého zápasu (napr. výsledok zápasu, počet gólov v zápase, posledný gól, víťaz zápasu, prvý polčas/konečný výsledok zápasu, handicap, presný výsledok, párny/nepárny počet gólov, v ktorom polčase padne viac gólov, počet rohov v zápase, počet žltých kariet v zápase, počet červených kariet v zápase a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v zápase uskutočnil (napr. prvý gól, prvý roh, domáci dajú gól, hostia dajú gól, oba tímy dajú gól, kedy padne prvý gól, pokutový kop v zápase, prvá žltá karta, prvá červená karta a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.48.4. Ak je zápas predčasne ukončený, stávka na počet gólov v zápase je vždy anulovaná bez ohľadu na to, či sa do prerušenia tip na danú príležitosť v zápase uskutočnil (napr. ak je zápas predčasne ukončený za stavu 3:3, stávka na počet gólov 2,5 v zápase - menej/viac je anulovaná, a to i napriek tomu, že sa do prerušenia tip na príležitosť 2,5 gólu v zápase - viac uskutočnil).

5.48.5. V stávke na strelcov gólu v zápase platia nasledovné pravidlá:

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

a) Ak hráč nastúpi na zápas, stávky na to, že tento hráč strelí gól, sú riadne vyhodnotené. Stávky ostávajú v platnosti bez ohľadu na to, aký dlhý čas je hráč na ihrisku. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč zasiahne na akýkoľvek okamih do hry.

b) Stávky sa vždy týkajú riadneho hracieho času.

c) Platné sú len góly strelené do súperovej siete, to znamená, že vlastné góly sa nepočítajú.

d) V prípade nejasností, ktorý hráč strelil gól, je gól pripísaný tomu hráčovi, ktorého ako strelca označí oficiálny zdroj.

e) Ak v zápase strelia gól len hráči, ktorí nie sú v zozname hráčov, na ktorých je vypísaný kurz, všetky stávky na vypísaných hráčov, ktorí v zápase nastúpia sú prehrávajúce (pokiaľ nie je vypísaná príležitosť „Iný strelec").

f) Ak je zápas predčasne ukončený, stávky na strelcov gólu, ktorí v zápase do predčasného ukončenia skórujú, sú riadne vyhodnotené.

g) Ak je zápas predčasne ukončený, stávky na strelcov gólu, ktorí v zápase do predčasného ukončenia neskórujú, sú anulované.

h) V stávke „Najlepší strelec tímu" alebo „Najlepší strelec turnaja" a pod. sa do výsledku započítavajú aj góly strelené počas predĺženia, avšak nie góly dosiahnuté v penaltových rozstreloch.

5.49. ĽADOVÝ HOKEJ

5.49.1. Ak je zápas prerušený v prvej tretine a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený v prvej tretine, čiastkové výsledky súvisiace s prvou tretinou (napr. prvá tretina - výsledok, počet gólov v prvej tretine a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v prvej tretine uskutočnil (napr. prvý gól, kedy padne prvý gól, prvý vylúčený, trestné strieľanie v zápase a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.49.2. Ak je zápas prerušený v druhej tretine a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený v druhej tretine, všetky stávky týkajúce sa prvej tretiny (napr. prvá tretina - výsledok, počet gólov v prvej tretine a pod.) sú riadne vyhodnotené. Čiastkové výsledky súvisiace s druhou tretinou (napr. druhá tretina - výsledok, počet gólov v druhej tretine a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v druhej tretine uskutočnil (napr. prvý gól, kedy padne prvý gól, prvý vylúčený, trestné strieľanie v zápase a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.49.3. Ak je zápas prerušený v tretej tretine a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený v tretej tretine, všetky stávky týkajúce sa prvej a druhej tretiny (napr. prvá tretina - výsledok, druhá tretina - výsledok, počet gólov v prvej tretine, počet gólov v druhej tretine a pod.) sú riadne vyhodnotené. Čiastkové výsledky súvisiace s treťou tretinou (napr. tretia tretina - výsledok, počet gólov v tretej tretine a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v tretej tretine uskutočnil (napr. prvý gól, kedy padne prvý gól, prvý vylúčený, trestné strieľanie v zápase a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
17. 07. 2014 817 82 BRATISLAVA
- 822 -

5.49.4. Ak je zápas prerušený v ktorejkoľvek tretine a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, alebo je predčasne ukončený, všetky stávky týkajúce sa celého zápasu (napr. výsledok zápasu, počet gólov v zápase, posledný gól, víťaz zápasu, prvá tretina/konečný výsledok zápasu, handicap, presný výsledok, párny/nepárny počet gólov, strely na bránu, nedostane gól - shotout, presný výsledok - tretiny, presný výsledok - skóre a pod.) sú anulované. Ak sa ale do prerušenia tip na danú príležitosť v zápase uskutočnil (napr. prvý gól, kedy padne prvý gól, prvý vylúčený, trestné strieľanie v zápase a pod.), tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.49.5. Ak je zápas predčasne ukončený, stávka na počet gólov v zápase je vždy anulovaná bez ohľadu na to, či sa do prerušenia tip na danú príležitosť v zápase uskutočnil (napr. ak je zápas predčasne ukončený za stavu 3:3, stávka na počet gólov 5,5 v zápase - menej/viac je anulovaná, a to i napriek tomu, že sa do prerušenia tip na príležitosť 5,5 gólu v zápase - viac uskutočnil).

5.49.6. V stávke na strelcov gólu v zápase platia nasledovné pravidlá:

a) Ak hráč nastúpi na zápas, stávky na to, že tento hráč strelí gól, sú riadne vyhodnotené. Stávky ostávajú v platnosti bez ohľadu na to, aký dlhý čas je hráč na ihrisku. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč zasiahne na akýkoľvek okamih do hry.

b) Stávky sa vždy týkajú riadneho hracieho času.

c) Platné sú len góly strelené do súperovej siete, to znamená, že vlastné góly sa nepočítajú. V prípade vlastného gólu je gól pripísaný tomu hráčovi súperovho družstva, ktorého ako strelca označí oficiálny zdroj.

d) V prípade nejasností, ktorý hráč strelil gól, je gól pripísaný tomu hráčovi, ktorého ako strelca označí oficiálny zdroj.

e) Ak v zápase strelia gól len hráči, ktorí nie sú v zozname hráčov, na ktorých je vypísaný kurz, všetky stávky na vypísaných hráčov, ktorí v zápase nastúpia sú prehrávajúce (pokiaľ nie je vypísaná príležitosť „Iný strelec").

f) Ak je zápas predčasne ukončený, stávky na strelcov gólu, ktorí v zápase do predčasného ukončenia skórujú, sú riadne vyhodnotené.

g) Ak je zápas predčasne ukončený, stávky na strelcov gólu, ktorí v zápase do predčasného ukončenia neskórujú, sú anulované.

h) V stávke „Najlepší strelec tímu" alebo „Najlepší strelec turnaja" a pod. sa do výsledku započítavajú aj góly strelené počas predĺženia. Ak sa zápas rozhoduje v samostatných nájazdoch, započítavajú sa do výsledku len tie góly dosiahnuté v samostatných nájazdoch, ktoré oficiálny orgán (napr. IIHF) vo svojich oficiálnych štatistikách započíta do streleckej listiny daného hráča. V takom prípade sú tieto stávky vyhodnotené podľa oficiálnych štatistík zverejnených týmto orgánom.

5.49.7. V stávke na kanadské bodovanie v zápase (gól alebo asistencia) platia rovnaké pravidlá ako na strelcov gólu v zápase.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 822 -
17. 07. 2014

5.50. TENIS

5.50.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč odohrá aspoň jeden fifteen.

5.50.2. V stávke „Počet gemov v zápase - menej/viac" sa jeden tiebreak považuje za jeden gem.

5.50.3. Ak hráč nenastúpi na zápas z akéhokoľvek dôvodu (napr. kvôli zraneniu - tzv. skreč), všetky stávky na takýto zápas sú anulované.

5.50.4. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia (skrečuje zápas), stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

5.50.5. Ak je zápas skrečovaný v prvom sete, čiastkové výsledky súvisiace s prvým setom sú anulované. Ak sa ale do skreču tip na danú príležitosť v prvom sete uskutočnil, tieto stávky sú riadne vyhodnotené.

5.50.6. Ak je zápas skrečovaný v druhom a ďalších setoch, všetky stávky týkajúce sa prvého setu sú riadne vyhodnotené.

5.50.7. Ak sa v zápase zmení počet setov potrebných na dosiahnutie víťazstva, v platnosti ostávajú len stávky na výsledok zápasu (nie však na presný výsledok zápasu) a na prvý set (vrátane presného výsledku prvého setu). Všetky ostatné stávky sú anulované.

5.50.8. Ak sa zápas nezačne z akéhokoľvek dôvodu (okrem skreču), alebo sa nedohrá do doby oficiálneho ukončenia turnaja, napr. kôli nepriaznivým poveternostným podmienkam, stávky na výsledok zápasu sú anulované. Čiastkové výsledky však môžu byť vyhodnotené, ak boli do prerušenia riadne ukončené (napr. prvý set - výsledok, presný výsledok prvého setu a pod.), alebo ak sa do prerušenia tip na danú príležitosť uskutočnil (napr. tiebreak v zápase, prvé eso v zápase a pod.).

5.50.9. Ak je v tenise zle uvedený názov povrchu (napr. namiesto antuky je uvedený tvrdý povrch), stávky sú anulované. Toto ustanovenie však neplatí, ak sú tenisové zápasy premiestnené z nejakého dôvodu (napr. kvôli nepriaznivým poveternostným podmienkam) do haly s iným povrchom.

5.50.10. V týchto prípadoch stávky nie sú anulované, ale ostávajú v platnosti:

a) zmena krytého kurtu za vonkajší alebo naopak,

b) zmena miesta konania zápasu,

c) ak sa udalosť nezačne v plánovanom termíne (ani po 24 hodinách od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je preložená na iný termín (aj na neskorší ako je nasledujúci kalendárny deň), alebo je prerušená (a nedohrá sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti). V takom prípade sa čaká až do oficiálneho odohratia, dohratia alebo rozhodnutia o predčasnom ukončení zápasu. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia turnaja.

5.50.11. V prípade skreču v zápase môžu byť nasledovné čiastkové výsledky vyhodnotené, ak boli do skreču riadne ukončené, alebo ak sa do skreču tip na danú príležitosť uskutočnil:

- prvý set - výsledok,
- presný výsledok prvého setu,

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014 - 82/2 -

- tiebreak v zápase,
- prvý fifteen v zápase,
- prvý gem v zápase,
- prvý breakball v zápase,
- prvý break v zápase,
- prvé eso v zápase,
- prvá dvojchyba v zápase,
- kto si vyžiada prvé jastrabie oko v zápase,
- domáci vyhrá aspoň jeden set,
- hosť vyhrá aspoň jeden set.

5.50.12. V prípade skreču v zápase sú nasledovné tenisové stávky vždy anulované:

- výsledok zápasu bez skreču (V prípade skreču sa vracia vklad),
- presný výsledok v zápase hranom na 2 víťazné sety alebo na 3 víťazné sety,
- počet setov v zápase hranom na 2 víťazné sety alebo na 3 víťazné sety,
- handicap o určitý počet gemov v zápase,
- počet gemov v zápase,
- párny/nepárny počet gemov v zápase,
- viac es v zápase,
- viac dvojchýb v zápase,
- viac nevynútených chýb v zápase,
- viac víťazných úderov v zápase,
- prvý set/víťaz zápasu.

5.51. BASKETBAL

5.51.1. Ak je zápas vypísaný ako TRIO 1-X-2 (t.j. vrátane remízy), za výsledok zápasu sa považuje výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase. Ak je zápas vypísaný ako DUO 1-2, za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia.

5.51.2. V dueloch medzi hráčmi vyhráva hráč, ktorý dosiahne viac bodov (asistencií, doskokov) v zápase. Ak je zápas vypísaný ako TRIO, do výsledku hráčov sa počítajú len body (asistencie, doskoky) dosiahnuté v riadnom hracom čase. Ak je zápas vypísaný ako DUO, do výsledku hráčov sa počítajú aj body (asistencie, doskoky) dosiahnuté v možnom predĺžení.

5.52. HÁDZANÁ

5.52.1. Všetky stávky a doplnkové príležitosti (napr. počet gólov v zápase, handicap, párny/nepárny počet gólov a pod.) sa týkajú riadneho hracieho času, okrem stávok na konečný výsledok (napr. víťaz zápasu, postup a pod.).

5.53. VOLEJBAL

5.53.1. V stávke „počet bodov v zápase - menej/viac" sa počítajú všetky body, vrátane bodov dosiahnutých v tiebreaku.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

5.54. BASEBALL

5.54.1. Za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia. Ak sa zápas skončí aj po predĺžení remízou, stávky sú anulované.

5.54.2. Ak sa zápas nezačne z akéhokoľvek dôvodu do 12 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované. V tejto súvislosti sú anulované aj všetky príležitosti súvisiace s touto udalosťou (napr. počet bodov v zápase, handicap o určitý počet bodov v zápase a pod.). DOXX uzávierku udalosti na neskorší známy termín nepresunie, ale stávky sú vypísané nanovo.

5.54.3. Ak je zápas z nejakého dôvodu prerušený a nedohrá sa do 12 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované. Čiastkové výsledky však môžu byť vyhodnotené, ak boli do prerušenia riadne ukončené, alebo ak sa do prerušenia tip na danú príležitosť uskutočnil.

5.54.4. Ak je zápas predčasne ukončený, ale je napriek tomu zverejnený platný oficiálny výsledok (napr. odohrá sa určitý stanovený minimálny počet smien), stávky na výsledok zápasu ostávajú v platnosti a sú vyhodnotené podľa tohto oficiálneho výsledku. Všetky príležitosti súvisiace s touto udalosťou (napr. handicapy, počet bodov v zápase) sú však anulované.

5.55. ATLETIKA

5.55.1. Za účasť v pretekoch sa považuje aj štart v rozbehoch alebo v kvalifikácii na hlavnú súťaž. Za účasť v pretekoch sa však nepovažuje štart v tréningu.

5.55.2. Ak sa udalosť nezačne v plánovanom termíne (ani po 24 hodinách od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je preložená na iný termín (aj na neskorší ako je nasledujúci kalendárny deň), alebo je prerušená (a nedokončí sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti), čaká sa až do oficiálneho uskutočnenia, dokončenia alebo rozhodnutia o predčasnom ukončení udalosti. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia atletického podujatia, inak sú stávky anulované.

5.55.3. Ak dvaja alebo viacerí súťažiaci vypadnú na jednej úrovni, napr. atléti nepostúpia z rozbehov v osemfinále, štvrťfinále alebo semifinále a zároveň sa umiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste napriek rozdielnym bodovým alebo časovým hodnotám, stávky na duel „kto lepší v pretekoch" medzi týmito súťažiacimi sú anulované.

5.56. AUSTRÁLSKY FUTBAL

5.56.1. Za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia. Ak sa zápas skončí aj po predĺžení remízou, stávky sú anulované.

5.57. BADMINTON

5.57.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč odohrá aspoň jeden bod.

5.57.2. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
17. 07. 2014
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA

5.57.3. Ak sa zápas nedohrá, víťazom zápasu sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.58. BOWLS

5.58.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč pošle aspoň jeden bowl do hry.

5.58.2. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

5.58.3. Ak sa zápas nedohrá, víťazom zápasu sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.59. BOX

5.59.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak boxer nastúpi do ringu a gong odbije prvé kolo.

5.59.2. Všetky stávky sú vyhodnotené podľa výsledku vyhláseného v ringu následne po zápase. Na protest podaný po zápase, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia a pod. nie je braný ohľad.

5.59.3. Údaj o váhovej kategórii všetkých zápasov je len informatívny. Ak sa zápas uskutoční v inej hmotnostnej kategórii, ako je uvedené v popise stávky, stávky ostávajú v platnosti (t.j. nie sú anulované).

5.60. ŠACH

5.60.1. Za účasť v partii sa považuje, ak hráč vykoná aspoň jeden ťah.

5.60.2. Ak hráč odstúpi z partie z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok partie tohto hráča sú prehrávajúce.

5.60.3. Ak sa partia nedohrá, víťazom partie sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.60.4. Ak sa hráči ústne dohodnú na remíze, tento výsledok sa považuje za oficiálny výsledok partie.

5.60.5. Ak hráč, ktorý má biele figúrky nie je vypísaný ako domáci, to znamená, že nie je uvedený v udalosti na ľavej strane, stávky na túto udalosť sú anulované.

5.61. KRIKET

5.61.1. Ak zápas vrátane prestávok trvá dlhšie ako 24 hodín, stávky ostávajú v platnosti a sú vyhodnotené až po oficiálnom odohratí, dohratí alebo rozhodnutí o predčasnom ukončení zápasu. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do 5 kalendárnych dní od času poslednej uzávierky udalosti,

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

inak sú stávky anulované.

5.61.2. V prípade, že je v popise stávky uvedené, že sa jedná o tzv. „Jednodňové zápasy", ak sa zápas vrátane prestávok nedohrá do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované.

5.62. CYKLISTIKA

5.62.1. Za účasť v pretekoch sa považuje, ak cyklista nastúpi na štart pretekov a v prípade etapových pretekov ak nastúpi na prvú etapu.

5.62.2. Stávky na celkové umiestnenie v jednoetapových pretekoch ako aj stávky na duel „Kto lepší v pretekoch" sú vyhodnotené podľa oficiálnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po pretekoch. Na protest podaný pred, počas alebo po pretekoch, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy poradia v pretekoch (napr. kvôli dopingu a pod.) sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov). Na neskoršie zmeny vo výsledkovej listine nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku.

5.62.3. Stávky na celkové umiestnenie v etape ako aj stávky na duel „Kto lepší v etape" sú vyhodnotené podľa oficiálnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po etape. Na protest podaný pred, počas alebo po etape, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy poradia v etape (napr. kvôli dopingu a pod.) sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov). Na neskoršie zmeny vo výsledkovej listine nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku.

5.62.4. Všetky dlhodobé stávky na celkového víťaza etapových pretekov (t.j. víťaza žltého dresu), celkových víťazov bieleho, zeleného, červeno-bodkovaného dresu, víťazného tímu, ako aj na konečné poradie v týchto súťažiach sú vyhodnotené podľa oficiálnej konečnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po skončení poslednej etapy. Na protest podaný pred, počas alebo po pretekoch ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy konečného poradia (napr. kvôli dopingu a pod.) sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov) po skončení poslednej etapy. Na neskoršie zmeny v konečnom poradí nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku.

5.63. ŠÍPKY

5.63.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč hodí aspoň jednu šípku.

5.63.2. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

5.63.3. Ak sa zápas nedohrá, víťazom zápasu sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.64. AMERICKÝ FUTBAL

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014 - 6279 -

5.64.1. Za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátanie možného predĺženia.

5.65. GOLF

5.65.1. Za účasť v turnaji sa považuje, ak hráč vykoná aspoň jeden odpal loptičky.

5.66. LACROSSE

5.66.1. Ak je zápas vypísaný ako TRIO 1-X-2 (t.j. vrátane remízy), za výsledok zápasu sa považuje výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase. Ak je zápas vypísaný ako DUO 1-2, za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia.

5.67. BOJOVÉ ŠPORTY

5.67.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak zápasník nastúpi do ringu a gong odbije prvé kolo.

5.67.2. Všetky stávky sú vyhodnotené podľa výsledku vyhláseného v ringu následne po zápase. Na protest podaný po zápase, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia a pod., nie je braný ohľad.

5.68. MOTORIZMUS

5.68.1. Za účasť vo voľnom tréningu sa považuje, ak jazdec nastúpi na štart voľného tréningu a súčasne ukončí voľný tréning oficiálnym časom kola. Ak jazdec neukončí voľný tréning oficiálnym časom kola, všetky stávky na tohto jazdca sú anulované. Všetky stávky na voľný tréning sú vyhodnotené podľa oficiálnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po skončení voľného tréningu. Na protest podaný pred, počas alebo po voľnom tréningu, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy poradia vo voľnom tréningu nie je braný ohľad.

5.68.2. Za účasť v kvalifikácii na Veľkú cenu sa považuje, ak jazdec nastúpi na štart kvalifikácie. Všetky stávky na kvalifikáciu sú vyhodnotené podľa oficiálnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po skončení kvalifikácie. Na protest podaný pred, počas alebo po kvalifikácii, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy poradia v kvalifikácii nie je braný ohľad.

5.68.3. Za účasť v pretekoch sa považuje ak jazdec nastúpi na štart pretekov (vrátane štartu pretekov z boxovej uličky). Účasť v zahrievacom kole pretekov sa tiež považuje za účasť v pretekoch. Všetky stávky na Veľkú cenu sú vyhodnotené podľa oficiálnej výsledkovej listiny zverejnenej následne po pretekoch. Na protest podaný pred, počas alebo po pretekoch, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy poradia v pretekoch sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov). Na neskoršie zmeny vo výsledkovej listine nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku.

5.68.4. Všetky dlhodobé stávky na celkového víťaza sezóny, víťaza Pohára konštruktérov, ako aj na konečné poradie v oboch súťažiach sú vyhodnotené podľa oficiálnej konečnej výsledkovej listiny

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
12. 07. 2014

zverejnenej následne po skončení poslednej Veľkej ceny. Na protest podaný pred, počas alebo po sezóne, ako aj na ďalšie zmeny ako kontumácia, diskvalifikácia, penalizácia, či dodatočné úpravy konečného poradia sa môže brať ohľad, ale len do doby pódiového vyhlásenia víťazov (tzv. ceremónia kvetov) po skončení poslednej Veľkej ceny. Na neskoršie zmeny v konečnom poradí nie je braný ohľad. Ak sa ceremónia kvetov neuskutoční, stávky sú vyhodnotené podľa prvého zverejneného oficiálneho výsledku.

5.68.5. V stávke na duel jazdcov „Kto lepší v pretekoch" musia obaja jazdci nastúpiť na štart pretekov a ukončiť ich na klasifikovanej pozícii, aby boli stávky vyhodnotené podľa oficiálneho výsledku a neboli anulované. Víťazom duelu je jazdec, ktorý sa umiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na lepšej pozícii. Ak preteky nedokončí preteky ani jeden z dvojice jazdcov a ani jeden z nich sa neumiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste (pokiaľ pre danú príležitosť nie je vypísaný kurz), stávky sú anulované. Stávky sú anulované aj vtedy, ak jeden z dvojice neklasifikovaných jazdcov dokončil v pretekoch viac okruhov, alebo ak do vypadnutia jazdil na lepšej pozícii.

5.68.6. V stávke na duel tímov „Kto lepší v pretekoch" musia obidva tímy nastúpiť na štart pretekov aspoň s jedným vozidlom a ukončiť ich na klasifikovanej pozícii, aby boli stávky vyhodnotené podľa oficiálneho výsledku a neboli anulované. Víťazom duelu je tím, ktorého vozidlo sa umiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na najlepšej pozícii. Ak preteky nedokončí ani jedno vozidlo z oboch tímov a ani jedno z nich sa neumiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste (pokiaľ pre danú príležitosť nie je vypísaný kurz), stávky sú anulované. Stávky sú anulované aj vtedy, ak vozidlo jedného z dvojice neklasifikovaných tímov dokončilo v pretekoch najviac okruhov alebo ak do vypadnutia jazdilo na najlepšej pozícii.

5.68.7. Ak sú preteky reštartované, všetky stávky ostávajú v platnosti bez ohľadu na to, koľko reštartov bude v pretekoch.

5.68.8. Ak sú preteky odštartované fázou Safety Car (napr. kvôli nepriaznivým poveternostným podmienkam), tak sa táto fáza nepovažuje za fázu Safety Car pre stávkové účely (napr. v stávkach ako „Bude fáza Safety Car počas pretekov" alebo „Počet fáz Safety Car počas pretekov" a pod. nebude táto fáza uznaná).

5.68.9. V stávke „Vedúci jazdec pretekov po prvom kole" musia všetci jazdci v danej príležitosti na ktorých je vypísaný kurz (napr. jazdec ktorý štartuje z Pole Position, jazdec ktorý štartuje z 2.miesta, jazdec ktorý štartuje z 3.miesta, atď.) nastúpiť na štart pretekov, inak sú stávky anulované. Z iných jazdcov postačuje, ak nastúpi na štart pretekov aspoň jeden ďalší jazdec zo štartového poľa. Ak sú preteky odštartované fázou Safety Car, celá stávka je anulovaná.

5.68.10. V stávke „Počet vozidiel ktoré nedokončia prvé kolo v pretekoch" sa berú do úvahy len vozidlá ktoré nastúpia na štart pretekov. Vozidlá, ktoré na štart pretekov nenastúpia nie sú do tohto počtu zarátané.

5.68.11. V stávke „Prvý jazdec ktorý vypadne z pretekov" sa berú do úvahy len jazdci ktorí nastúpia na štart pretekov. Stávky na jazdca ktorý na štart pretekov nenastúpi sú anulované. Rozhodujúcim z pohľadu vyhodnotenia je počet kôl ktoré jazdec ukončí v pretekoch.

5.68.12. V stávke „Prvé vozidlo ktoré vypadne z pretekov" sa berú do úvahy len vozidlá tímu, ktoré nastúpia na štart pretekov. Ak tím nenastúpi na štart pretekov ani s jedným vozidlom, stávky na vozidlá tohto tímu sú anulované. Rozhodujúcim z pohľadu vyhodnotenia je počet kôl, ktoré vozidlo

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

ukončí v pretekoch.

5.68.13. V stávke „Vozidlá jedného tímu sa umiestnia na prvom a druhom mieste v pretekoch" musí aspoň jeden tím z celého štartového poľa nastúpiť na štart pretekov s oboma vozidlami, inak sú stávky anulované.

5.68.14. V stávke „Počet národností jazdcov zastúpených na stupni víťazov" musia jazdci aspoň troch národností nastúpiť na štart pretekov, inak sú stávky anulované.

5.68.15. V stávke „Počet tímov zastúpených na stupni víťazov" musia aspoň tri tímy z celého štartového poľa nastúpiť na štart pretekov aspoň s jedným vozidlom, inak sú stávky anulované.

5.68.16. V stávke „Národnosť víťazného jazdca pretekov" musí aspoň jeden jazdec príslušnej národnosti nastúpiť na štart pretekov, inak sú stávky anulované.

5.68.17. V stávke „Obaja jazdci tímu získajú body v pretekoch" musia obaja jazdci jedného tímu nastúpiť na štart pretekov, inak sú stávky anulované.

5.68.18. V stávke „Počet vozidiel tímu klasifikovaných v pretekoch" musia obidve vozidlá jedného tímu nastúpiť na štart pretekov, inak sú stávky anulované.

5.68.19. Ak jazdec preteky nedokončí, ale napriek tomu sa umiestni v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste, považuje sa jeho výsledok dosiahnutý v pretekoch za platný.

5.68.20. Ak jazdec preteky nedokončí a neumiestni sa v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na klasifikovanom mieste, stávky na jeho párne/nepárne umiestnenie v pretekoch sú anulované.

5.69. NETBALL

5.69.1. Ak je zápas vypísaný ako TRIO 1-X-2 (t.j. vrátane remízy), za výsledok zápasu sa považuje výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase. Ak je zápas vypísaný ako DUO 1-2, za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia.

5.70. RUGBY

5.70.1. Ak je zápas vypísaný ako TRIO 1-X-2 (t.j. vrátane remízy), za výsledok zápasu sa považuje výsledok dosiahnutý v riadnom hracom čase. Ak je zápas vypísaný ako DUO 1-2, za výsledok zápasu sa považuje konečný výsledok, t.j. výsledok vrátane možného predĺženia. Ak sa zápas skončí aj po predĺžení remízou, stávky sú anulované.

5.71. SNOOKER

5.71.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč vykoná aspoň jeden strk.

5.71.2. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
1822
17. 07. 2014

5.71.3. Ak sa zápas nedohrá, víťazom zápasu sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.71.4. Ak zápas vrátane prestávok trvá dlhšie ako 24 hodín, stávky ostávajú v platnosti a sú vyhodnotené až po oficiálnom odohratí, dohratí alebo rozhodnutí o predčasnom ukončení zápasu. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia turnaja, inak sú stávky anulované.

5.72 SQUASH

5.72.1. Za účasť v zápase sa považuje, ak hráč odohrá aspoň jeden bod.

5.72.2. Ak hráč odstúpi zo zápasu z akéhokoľvek dôvodu počas stretnutia, stávky na výsledok zápasu tohto hráča sú prehrávajúce.

5.72.3. Ak sa zápas nedohrá, víťazom zápasu sa stane hráč, ktorému je oficiálne prisúdená výhra (napr. postúpi do ďalšieho kola turnaja, alebo sa stane víťazom turnaja v prípade finále).

5.73. LETNÉ OLYMPIJSKÉ HRY

5.73.1. Týmto ustanovením sa riadia všetky športy, ktoré sú súčasťou Letných olympijských hier, ale nie sú menovite uvedené v špecifických pravidlách vyhodnocovania stávok (napr. gymnastika, veslovanie, šerm, atď.). Ak sú súčasťou Letných olympijských hier športy, ktoré sú menovite uvedené v špecifických pravidlách (napr. futbal, ľadový hokej, tenis, atď.), platia pre ne vlastné ustanovenia uvedené v týchto špecifických pravidlách. (pozn. bod 6.26.3. je ale platný pre všetky športy na letných olympijských hrách).

5.73.2. Za účasť v pretekoch sa považuje aj štart vo vyraďovacích kolách alebo v kvalifikácii na hlavnú súťaž. Za účasť v pretekoch sa však nepovažuje štart v tréningu.

5.73.3. Ak sa udalosť nezačne v plánovanom termíne (ani po 24 hodinách od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je preložená na iný termín (aj na neskorší ako je nasledujúci kalendárny deň), alebo je prerušená (a nedokončí sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti), čaká sa až do oficiálneho uskutočnenia, dokončenia alebo rozhodnutia o predčasnom ukončení udalosti. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia Letných olympijských hier, inak sú stávky anulované.

5.73.4. Ak dvaja alebo viacerí súťažiaci vypadnú na jednej úrovni, napr. súťažiaci nepostúpia z osemfinále, štvrťfinále alebo semifinále a zároveň sa umiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste napriek rozdielnym bodovým alebo časovým hodnotám, stávky na duel „Kto lepší v pretekoch" medzi týmito súťažiacimi sú anulované.

5.74. PLÁVANIE

5.74.1. Za účasť v pretekoch sa považuje aj štart v rozplavbách alebo v kvalifikácii na hlavnú súťaž. Za účasť v pretekoch sa však nepovažuje štart v tréningu.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014 - 622 -

5.74.2. Ak sa udalosť nezačne v plánovanom termíne (ani po 24 hodinách od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je preložená na iný termín (aj na neskorší ako je nasledujúci kalendárny deň), alebo je prerušená (a nedokončí sa do 24 hodín od času poslednej uzávierky udalosti), čaká sa až do oficiálneho uskutočnenia, dokončenia alebo rozhodnutia o predčasnom ukončení udalosti. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia plaveckého podujatia, inak sú stávky anulované.

5.74.3. Ak dvaja alebo viacerí súťažiaci vypadnú na jednej úrovni, napr. plavci nepostúpia z rozplavieb v osemfinále, štvrťfinále alebo semifinále a zároveň sa umiestnia v oficiálnej konečnej výsledkovej listine na rovnakom mieste napriek rozdielnym bodovým alebo časovým hodnotám, stávky na duel „kto lepší v pretekoch" medzi týmito súťažiacimi sú anulované.

5.75. ZIMNÉ ŠPORTY

5.75.1. Za účasť v pretekoch sa považuje aj štart v kvalifikácii na hlavnú súťaž. Za účasť v pretekoch sa však nepovažuje štart v tréningu.

5.75.2. V slalome, obrovskom slalome a iných disciplínach, ktoré sa idú spravidla na dve súťažné kolá musí súťažiaci absolvovať obe súťažné kolá na to, aby bol klasifikovaný v pretekoch. Na výsledok dosiahnutý len v jednom kole nie je braný ohľad. Výnimku tvoria len preteky skrátené na jedno kolo.

5.75.3. V alpskej superkombinácii musí súťažiaci absolvovať obe súťažné disciplíny, t.j. zjazd aj slalom na to, aby bol klasifikovaný v pretekoch. Na výsledok dosiahnutý len v jednej z oboch disciplín nie je braný ohľad.
5.75.4. V severskej kombinácii musí súťažiaci absolvovať obe súťažné disciplíny, t.j. skoky aj beh na lyžiach na to, aby bol klasifikovaný v pretekoch. Na výsledok dosiahnutý len v jednej z oboch disciplín nie je braný ohľad.

5.75.5. V skokoch na lyžiach sa aj jeden skok v súťaži môže považovať za dostatočný na klasifikovanie sa v pretekoch, ak sú preteky skrátené na jedno kolo. Rozhodujúcou z pohľadu vyhodnotenia je oficiálna konečná výsledková listina, v ktorej sa musí súťažiaci umiestniť.

5.75.6. V skokoch na lyžiach a v severskej kombinácii je údaj o výške nájazdu mostíka (napr. HS134) len informatívny. Ak dôjde k zmene výšky nájazdu pred pretekmi alebo počas pretekov, stávky ostávajú v platnosti (t.j. nie sú anulované).

5.76. ZIMNÉ ŠPORTY - SVETOVÝ POHÁR

5.76.1. Ak sa udalosť Svetového pohára nezačne z akéhokoľvek dôvodu do 8 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované. V tejto súvislosti sú anulované aj všetky príležitosti súvisiace s touto udalosťou (napr. kto lepší v prvom kole slalomu). Toto ustanovenie neplatí, ak je uzávierka udalosti DOXXom zámerne presunutá na skorší termín ako je čas oficiálnej hlavnej súťaže z dôvodu kvalifikácie na hlavnú súťaž, oficiálnych či neoficiálnych tréningov, ako aj iných skutočností, ktoré by mohli ovplyvniť poradie v súťaži. V takom prípade môže byť uzávierka udalosti upravená i viackrát a presunutá na viac kalendárnych dní.

5.76.2. Ak je udalosť Svetového pohára preložená na neskorší termín ako je 8 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované. V tejto súvislosti sú anulované aj všetky príležitosti

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

súvisiace s touto udalosťou (napr. kto lepší v prvom kole slalomu).

5.76.3. Ak je udalosť Svetového pohára z nejakého dôvodu prerušená a nedokončí sa do 8 hodín od času poslednej uzávierky udalosti, stávky sú anulované. Čiastkové výsledky však môžu byť vyhodnotené, ak boli do prerušenia riadne ukončené (napr. kto lepší v prvom kole slalomu), alebo ak sa do prerušenia tip na danú príležitosť uskutočnil.

5.77. ZIMNÉ ŠPORTY - OSTATNÉ SÚŤAŽE

5.77.1. Ak sa udalosť na Zimných olympijských hrách (ZOH), Majstrovstvách sveta (MS), Majstrovstvách Európy (ME), Juniorských šampionátoch (JUN), Univerziáde (UNIV) nezačne v plánovanom termíne (ani po 8 hodinách od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je preložená na iný termín (aj na neskorší ako je 8 hodín od času poslednej uzávierky udalosti), alebo je prerušená (a nedokončí sa do 8 hodín od času poslednej uzávierky udalosti), čaká sa až do oficiálneho uskutočnenia, dokončenia alebo rozhodnutia o predčasnom ukončení udalosti. Toto rozhodnutie musí padnúť najneskôr do doby oficiálneho ukončenia ZOH, MS, ME, JUN, UNIV, inak sú stávky anulované.

Live Tipovanie

5.78. Live tipovanie umožňuje hráčovi hrať krátko pred a počas prebiehajúceho zápasu alebo udalostí. Pokiaľ dohoda medzi spoločnosťou DOXX a hráčom nie je stanovená inak, DOXX bude prijímať stávky po začatí zápasu zabezpečené službou DOXX Live Betting. Všetky ďalšie udalosti, ktoré nie sú zabezpečené službou DOXX Live Betting, t.j. akékoľvek stávky podané po začatí športovej udalosti, budú považované za neplatné.

5.79. Hráč vyhlasuje, že pri podávaní stávky nepozná a ani si nie ste vedomý výsledku zápasu.

5.80. Harmonogram Live tipovania môže byť kedykoľvek upravovaný vzhľadom na zmeny vysielacích plánov. Hráč by si mal byť tiež vedomý, že mediálne formy vysielania Live zápasov (ako sú webstránky, rádio a televízia) môžu mať určité meškanie v porovnaní so skutočným časom prebiehajúcej udalosti.

5.81. Výsledky sú počas hry nepretržite aktualizované, to znamená že hráč bude takýmto spôsobom poznať stav svojej stávky.

5.82. DOXX nie je zodpovedný za to, že nie je možné podať stávku, a/alebo ak aktualizácia stavu Live zápasov nie je korektná. Je povinnosťou hráča byť vždy informovaný a overovať si skóre zápasu.

5.83. Všetky stávky sú vyhodnocované v súlade so všeobecnými pravidlami stávkovania. Ak si raz hráč podá Live stávku, nemôže ju stornovať tak ako je to pri riadnych stávkach.

5.84. V prípade, že sa v priebehu podávania stávky zmení kurz danej udalosti, takéto stávky nebudú akceptované a hráč o tom bude informovaný.

5.85. Pokiaľ by stávka bola podaná na nesprávnu hodnotu kurzu a to kvôli omeškaniu zabezpečenia Live zápasu, a ak v tom čase daný tím získa značnú výhodu, takéto stávky budú anulované.

5.86. Live tipovanie na výsledok zápasu bude anulované a stávky navrátené v prípade ak sa zápas

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014

5.86. Live tipovanie na výsledok zápasu bude anulované a stávky navrátené v prípade ak sa zápas alebo udalosť nedohrali. V prípade špeciálnych stávok (napr. ďalší gól, ďalšia karta), pri ktorých uvedené udalosti nie je možné vyhodnotiť v okamihu prerušenia hry a ani iným spôsobom nemôžu byť overené, budú vklady za takéto stávky vrátené.

Zrušenie stávok

5.87. DOXX si vyhradzuje právo zrušiť stávky v prípade, ak dôjde k závažnej technickej alebo inej chybe, ktorá spôsobí, že stávka nezodpovedá ustanoveniam tohto herného plánu alebo je v rozpore s bežne zaužívanou stávkovou praxou alebo kurzy na tikete sú neporovnateľne vyššie než je kurzový priemer iných stávkových kancelárií. V takomto prípade bude stávka spätne pripísaná na hráčske konto hráča. Hráč je zodpovedný za akúkoľvek škodu, ktorá bola spôsobená DOXXu ako dôsledok vedomého zneužitia technickej alebo administratívnej chyby pri odosielaní alebo prijímaní platby. (napr. viacnásobné pripísanie výhry alebo vkladu v prospech hráčskeho konta, prevodom neoprávnenej výhry na účet hráča, a pod.)
DOXX si vyhradzuje právo odmietnuť akúkoľvek stávku bez vysvetlenia, oznámenia alebo kompenzácie. DOXX si vyhradzuje právo opraviť so spätnou účinnosťou očividné chyby týkajúce sa zadania kurzov a/alebo výsledkov (napríklad chybná zámena tímov, kurzov, výsledkov, atď.), zjavné tlačové chyby a chyby prenosu a v závažných prípadoch vyhlásiť stávky za anulované.

Limity stávok / Odmietnutie stávok

5.88. DOXX môže na základe vlastného uváženia limitovať stávky alebo ich úplne odmietnuť. DOXX si vyhradzuje právo na prerušenie uzatvárania stávok počas udalosti, na základe zlyhaného prenosu alebo iných technických problémov alebo ak sa domnieva, že ide o podvodné konanie.

Stávkovanie prostredníctvom DOXXbet Sportboxov

5.89. DOXX ponúka možnosť uzatvárania stávok aj prostredníctvom DOXXbet Sportboxov. Pre stávky uzatvárané prostredníctvom DS platia všetky pravidlá uvedené v rámci tohto HP a Pravidiel stávok s nasledovnými odlišnosťami:

(a) Pre stávkovanie prostredníctvom DS nie je potrebná žiadna registrácia. Napriek uvedenému však platí, že uzatvárať stávky prostredníctvom DS môžu len osoby staršie ako 18 rokov. Pri pochybnostiach o veku hráča je správca a prevádzkovateľ oprávnený požadovať predloženie preukazu totožnosti.

(b) Vklady sú vykonávané v hotovosti za pomoci zariadení na príjem mincí a bankoviek, ktoré sú súčasťou DS. Prijímané sú mince v nominálnych hodnotách 50 Euro centov, 1 Euro a 2 Eurá a všetky Euro bankovky. Vklady tvoria stávkový kredit, ktorý môže stávkujúci použiť na vykonanie jednej, alebo viacerých stávok. Nevyužitú vloženú hotovosť je možné vrátiť v podobe lístka KREDIT s danou sumou, ktorý mu DS vytlačí na požiadanie.

(c) Výška vkladu na stávku s manipulačnou prirážkou sa u DS určuje tak, že od vsadenej čiastky sa odráta manipulačná prirážka, t.j. vklad bude tvoriť vsadená čiastka s odpočítanou výškou manipulačnej prirážky

(d) Prostredníctvom DS nie je možné podávať rozpisové a skupinové stávky.

(e) Potvrdenie o vykonanej stávke je vydané prostredníctvom vytlačeného lístka TIKET.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 62/2 -
17. 07. 2014

(f) Stav tiketu je možné overiť na DS zosnímaním jeho čiarového kódu alebo ručným zadaním kódu tiketu. TIKET je platný 30 dní od vyhodnotenia poslednej stávkovej udalosti. Po tomto termíne zaniká nárok na výhru.

(g) Vyplatenie sumy, ktorá je uvedená na lístku KREDIT je zabezpečené prevádzkovateľom DS. Túto sumu je rovnako možné previesť priamo na hrateľný kredit zosnímaním čiarového kódu, alebo jeho ručným zadaním. Výhry do výšky 300,-Eur je možné vyplatiť ihneď. Vyššie výhry je možné vyplatiť v prípade dostatku finančných prostriedkov. V prípade nedostatku finančných prostriedkov nebude výhra vyplatená ihneď, avšak nie neskôr ako 5 dní od dátumu uplatnenia nároku na výhru (dátum požiadania o výber) hráčom. Lístok KREDIT je platný 30 dní od jeho vyhotovenia. Po tomto termíne zaniká nárok na vyplatenie uvedenej hotovosti.

(h) DOXX ponúka stávkujúcim aj možnosť výplaty výhry v prospech hráčskeho konta registrovaného prostredíctvom stránky www.doxxbet.sk.

(i) Výhry vo výške 2000,- Eur a vyššie je možné vyplatiť len bezhotovostne a to jedným z nasledujúcich spôsobov:

1) Prevodom na hráčske konto klienta registrované na www.doxxbet.sk.

2) Prevodom na bankový účet hráča. V takomto prípade sa požaduje od hráča, aby poskytol na prevádzke všetky údaje potrebné na prevod prostriedkov na jeho bankový účet. Ak hráč neposkytne všetky požadované údaje, nemá právo na vyplatenie výhry týmto spôsobom.

3) Poštovou poukážkou. V takomto prípade sa požaduje od hráča, aby poskytol na prevádzke všetky údaje potrebné na prevod prostriedkov prostredníctvom poštovej poukážky. Ak hráč neposkytne všetky požadované údaje, nemá právo na vyplatenie výhry týmto spôsobom. Náklady spojené s použitím tejto platobnej metódy znáša výherca.

Stávkovanie prostredníctvom mobilnej aplikácie

5.90. DOXX ponúka hráčom možnosť uzatvárať stávky aj prostredníctvom mobilného telefónu na základe mobilnej aplikácie uvedenej na adrese m.doxxbet.sk.
Ide o zjednodušenú verziu internetovej stránky prispôsobenú zobrazeniu na mobilnom telefóne. Prihlásenie je možné prostredníctvom internetového prehliadača na adrese m.doxxbet.sk, alebo naskenovaním QR kódu uvedeného na stránke. Prostredníctvom mobilnej aplikácie nie je možné podávať rozpisové a skupinové stávky. Prostredníctvom mobilnej aplikácie tiež nie je možné dodatočné storno stávky hráčom.

Výhry
5.91. Výpis o stávke, ktorá bola podaná, nie je považovaný za potvrdenie o výhre. Hra je výherná, ak je na zozname hráčových stávok na serveri stávok spoločnosti DOXX.

Možnosť prepnutia kurzových stávok
5.92. DOXXbet Sportbox a internetové stávkovanie ponúkajú možnosť prepnutia kurzových stávok na športové stávky, live tipovanie alebo psie preteky.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
17. 07. 2014 -522-

6. Reklamačný poriadok

6.1. Hráč môže uplatniť reklamáciu prostredníctvom emailu na: info@doxxbet.sk. Hráč je zároveň povinný reklamáciu potvrdiť doporučeným listom zaslaným na adresu DOXXu: DOXXbet, s.r.o., Kálov 356, 01001 Žilina. DOXX sa bude snažiť vyriešiť reklamáciu čo najskôr, najneskôr však do 14 pracovných dní od poštového doručenia reklamácie. Informáciu o vybavení reklamácie oznámi DOXX hráčovi písomne poštou na adresu uvedenú hráčom pri uplatnení reklamácie. Lehota na vybavenie reklamácie sa považuje za zachovanú, ak bude informácia o vybavení reklamácie odoslaná hráčovi poštou najneskôr v posledný deň lehoty na vybavenie reklamácie.

6.2 Reklamáciu je možné podať najneskôr do 14 dní od dňa vzniku reklamačného dôvodu, pričom dňom vzniku reklamačného dôvodu je termín kedy malo dôjsť k pochybeniu, to znamená deň, kedy bol vyhodnotený predmetný tiket, deň realizácie prevodu, deň technickej poruchy, deň porušenia pravidiel tohto HP a pod.

6.3. Reklamácia musí obsahovať meno, priezvisko hráča a adresu na preberanie písomností, identifikátor jeho hráčskeho konta (login alebo registračný kód), stručný popis reklamovanej udalosti a údaj definujúci stávku (číslo, kód tiketu) alebo transakciu (dátum, suma, číslo transakcie)

6.4. Neznalosť pravidiel stanovených v tomto HP alebo ich subjektívny výklad nepredstavuje oprávnený dôvod na uplatnenie reklamácie a pri rozhodovaní prípadných sporov nemôže byť prihliadané na okolnosť, že hráč neovláda pravidlá HP.

6.5. V prípade rozporov týkajúcich sa uzatvorenej stávky budú smerodajné údaje uložené v databáze spoločnosti DOXX

6.6. Reklamácie týkajúce sa platieb je nutné doložiť dokladom o zaplatení. Bez dodania náležitej dokumentácie budú takéto reklamácie považované za bezpredmetné.

6.7. DOXX nie je v žiadnom prípade povinný vyšetriť sťažnosť hráča na iného hráča z akéhokoľvek dôvodu, vrátane ale nie obmedzene za podmienok tohto Herného plánu. DOXX môže rozhodnúť , že bude konať proti osobe obvinenej z protiprávneho konania alebo zo zámeru porušovania podmienok tohto HP.

6.8. V prípade, že hráč nesúhlasí s vybavením reklamácie DOXXom, je oprávnený ďalej postupovať v zmysle platných právnych predpisov Slovenskej republiky.

6.9. Pri rozhodnutiach v prípadoch, na ktoré sa ustanovenia herného plánu nevzťahujú, sa hráč musí riadiť rozhodnutím DOXXu.

7. Záverečné ustanovenia

Neplnoleté osoby

7.1. Neplnoleté osoby (mladšie ako 18 rokov) nebudú používať stránku DOXX a každé takéto použitie bude nahlásené polícii. Peniaze, ktoré táto osoba vyhrala budú zhabané.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 82/9 -

17. 07. 2014

Bezpečnosť

7.2. Aby mohol udržať vysoký stupeň bezpečnosti a bezúhonnosti v systéme, DOXX si ponecháva právo hocikedy vykonať bezpečnostnú previerku na potvrdenie hráčovej totožnosti, veku, registračných údajov poskytnutých majiteľom účtu, na preverenie ako majiteľ účtu hrá hazardné hry a na overenie jeho finančných transakcií z dôvodu možného porušenia tohto Herného plánu a platného zákona. Ako taký, majiteľ účtu oprávňuje DOXX a jeho zamestnancov aby si overili majiteľa účtu a DOXX, aby použil a odhalil tretej strane čo považuje za potrebné, aby si overil údaje, ktoré nám majiteľ účtu poskytol alebo by nám mal poskytnúť v súlade s týmto Herným plánom, vrátane ale nie iba, aby objednal dôvernú správu o finančnej situácii a/alebo inak overil údaje v databáze tretej strany. Navyše, za účelom uľahčenia týchto bezpečnostných previerok, majiteľ účtu súhlasí poskytnúť takéto informácie alebo doklady ak DOXX, vo svojej voľnej uvážlivosti o to požiada.

Tento herný plán nadobúda účinnosť... 24. 07 2014

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 02/2 -
17. 07. 2014